

Règlement particulier Promobad jeune

BML78

Principe

Le Promobad Jeune BML est destiné à promouvoir le Badminton, placé sous le signe du respect et de la convivialité. Cette formule de compétition simplifiée propose une pratique compétitive à la demande avec le moins de contraintes possibles et accessible aux licenciés des clubs du BML78, ESS78 et ASMR78.

Le principe de base est de permettre à n'importe quel moment de la saison, sans inscription préalable et pour toutes les catégories de joueurs détenteurs d'une « licence joueur », de pouvoir valider dans Poona le ou les résultats de ses matchs joués en dehors des tournois traditionnels, championnats, interclubs, etc., tout en respectant la réglementation Promobad.

Règlement de base

1. Ce règlement particulier complète les dispositions du Règlement Général des Compétitions (RGC) de la FFBAD tout en conservant les spécificités de la compétition Promobad.
2. Tous les joueurs doivent être en règle avec la FFBAD (licence joueur valide), non soumis à une quelconque suspension fédérale et être licenciés dans l'un des clubs suivants : BML78, ESS78 et ASMR78.
3. Une limite de classement est imposée à P10 le jour du tirage au sort.
4. Les formats de matchs sont :
 - Simple (H/H - F/F) pour les catégories Benjamin et Minime
 - Simple (H/H - F/F - H/F) pour la catégorie Poussin
5. Les matchs peuvent au choix être auto-arbitrés ou arbitrés.
6. Le comptage des points est sur la base de 2 sets gagnants de 11 points.
7. Les volants sont à la charge de l'organisation.
8. Dans le respect du RGC, un joueur est limité à 8 matchs par jour.
9. Toute participation implique l'adoption du présent règlement.

Déroulement

- Une feuille sera disponible sur les terrains pour noter le score (pense-bête).
- Une fois le match terminé, les joueurs doivent se rendre à la table de marque pour rentrer leur score à deux.

Validation des résultats

- Une fois le promobad terminé, tous les résultats seront envoyés vers Poona.

Pour tout complément d'informations, n'hésitez pas à nous contacter.