



RÈGLEMENT COMPLÉMENTAIRE TYPE
LIGUE AURA BADMINTON
SAISON 2023/2024



Nom du tournoi :

DUO LIGERIEN

N° de dossier :

2304067

Club ou comité

organisateur du tournoi :

Comité de la Loire de Badminton

GÉNÉRALITÉS

1) La compétition est de type :

Tournoi par équipes

Elle se déroule en application des règlements de la FFBaD, de la ligue AURA et de ce présent règlement.

Le niveau géographique de la compétition est :

Départemental / Comité

2) La compétition se déroule du :

02/03

2024

au

02/03

2024

3) Dans : 1 salle(s) et sur

7

terrains

Salle 1 = , rue Pablo Neruda terrains

Salle 2 = terrains

Salle 3 = terrains

Salle 4 = terrains

4) Le logiciel utilisé sera :

BadNet

5) Le (la) juge-arbitre principal(e) est :

DENIS Fabien

Ses décisions sont sans appel. Le juge-arbitre est en droit d'avertir, de sanctionner ou de disqualifier tout joueur ne respectant pas les règlements.

Pour tout le reste du document, joueur pourra être au besoin remplacé par joueuse ou paire.

SÉRIES ET TABLEAUX

6) La compétition est ouverte aux joueurs allant de inclus, tous licenciés dans un club affilié à la FFBaD.

NC

à

R4

7) Les disciplines sont les suivantes :

SH	oui	SD	oui	DH	oui	DD	oui	
----	-----	----	-----	----	-----	----	-----	--

Préciser quelle(s) discipline(s) se joue(nt) sur quel jour ainsi que les incompatibilités de disciplines un même jour (simple et mixte par exemple) et/ou si le panachage est interdit (SD R - DD D par ex) dans SPÉCIFICITÉS à la fin du RC.

8) Chaque joueur peut participer à maximum :

deux

discipline(s)

9) Le tournoi se déroulera dans la mesure du possible en

Poules uniques

En cas de nécessité, les organisateurs en concertation avec le JA principal se réservent le droit de compléter, regrouper ou modifier les séries dans l'intérêt de la compétition.

10) Les matchs se joueront au meilleur des trois sets conformément à l'article 7 des règles officielles du badminton.

INSCRIPTIONS ET LISTE D'ATTENTE

11) L'inscription se fera

individuellement ou par club

12) La date limite de réception des inscriptions est fixée au

22/02

2024

Le nombre maximum de joueurs sera de

80 par jour et/ou

par discipline.

En cas de surnombre, la liste d'attente sera établie selon les critères suivants :

Critère 1 - Date d'inscription
Critère 2 - Date de paiement

13) Les inscriptions sont à faire : (remplir uniquement les lignes utiles)

adresse mail : bastien.bouvron@badminton42.fr
lien BadNet :
adresse postale :

14) Le joueur devra être licencié à la date limite des inscriptions

15) Les droits d'engagement sont de :

1 tableau	2 tableaux	3 tableaux
Par équipes	14 €	

16) Le paiement se fera par club uniquement

17) Le paiement est à effectuer aux choix suivants préciser ci-dessous

Une facture sera envoyée par le comité de la Loire à chaque club ayant engagé des équipes à l'issue de la journée de compétition.

18) Le CPPH pris en compte sera celui du :

La confection des tableaux sera effectuée le :

Le tirage au sort sera effectué le :

22/02	2024
23/02	2024

FORFAITS

19) Les droits d'inscription sont remboursables en cas de **désistement notifié avant la date limite d'inscription**.

Passé ce délai, ils ne sont remboursables qu'en cas de force majeure (blessure, maladie, raison professionnelle ou personnelle impérieuse...) dûment justifiée par une attestation appropriée (certificat médical, attestation de l'employeur...).

20) Le joueur doit alors envoyer, au plus tard dans les cinq jours suivants la compétition, un justificatif à la ligue AURA à sophie.bluy@badminton-aura.org ainsi qu'une copie à l'organisateur pour que celui-ci puisse procéder au remboursement des frais d'inscription si le motif est légitime.

REPLACEMENTS

21) Les remplacements s'effectueront de la manière suivante :

Le remplacement d'un joueur doit être demandé avant la date de tirage au sort. En cas de forfait de l'un des 2 joueurs après la date de tirage au sort, l'équipe sera automatiquement déclarée forfait et devra justifier son forfait auprès du juge-arbitre de la compétition ou de la ligue AURA de badminton.

DURANT LE TOURNOI

22) Tout joueur doit pointer dès son arrivée dans la salle et, au plus tard à l'heure de convocation pour chaque jour de la compétition.

23) Tout joueur désirant s'absenter devra en aviser le juge arbitre.

24) Le volant de référence plume sera

FZ 6000

Le volant de référence plastique sera

MAVIS 600

25) Les matchs pourront être appelés avec un maximum de 60 minutes d'avance sur l'heure annoncée par l'échéancier, qui est indicatif.

Les joueurs qui ne se présentent pas sur le terrain dans les 5 minutes suivant l'appel de leur match pourront être déclarés forfaits par le juge-arbitre sur le tableau concerné.

Le comité organisateur en accord avec le Juge-Arbitre se réserve le droit de prendre toutes les mesures nécessaires afin d'améliorer le bon déroulement du tournoi.

26) Le mode d'arbitrage du tournoi sera

en auto-arbitrage intégral

27) Le temps de repos entre deux matchs est de 20 minutes minimum. Il ne pourra être réduit qu'à la demande de l'intéressé ou allongé sur décision du Juge-Arbitre.

28) A l'appel de leur match, les joueurs auront le droit à

trois minutes de prise de contact avec le

terrain, **test des volants inclus à effectuer dès l'arrivée sur le terrain.**

29) Les feuilles des matchs

seront à venir chercher et à ramener aussitôt après le match à la table de marque

30) Pour tout volant touchant une structure fixe
Pour tout volant touchant une structure amovible

À remettre une fois au service et faute en jeu

31) Le comité d'organisation décline toute responsabilité en cas de vols, pertes, incidents ou accident.

32) La participation à ce tournoi implique l'acceptation de l'usage du nom et de l'image des participants à des fins de promotion du club et de son tournoi. En cas de refus, le signaler aux organisateurs.

33) Toute inscription au tournoi implique l'acceptation du présent règlement.

34) Pour les mineurs, un parent, un représentant du club ou un référent doit être présent dans la salle.

SPÉCIFICITÉS ET REMARQUES PARTICULIÈRES

Les rencontres comprennent 3 matchs (2 simples et 1 double) par rencontre.

En fonction des inscriptions, l'organisation pourra proposer une adaptation du déroulement, par exemple:

- Mise en place de tableaux par séries de niveaux homogènes sans tenir compte des catégories d'âge des joueurs.
- Mise en place de tableaux par séries de niveaux homogènes sans tenir compte des classements des joueurs.

Les équipes ne peuvent être qu'unisexe comprenant 2 joueurs maximum. Un même joueur ne peut être inscrit sur plus de 2 matchs par rencontre et ne peut pas faire plus d'un match de simple par rencontre. Chaque joueur de l'équipe devra participer au moins à un match de double par rencontre. Il ne peut pas y avoir de changement de joueur en cours de rencontre.

Calcul des points pour le classement des équipes : lors des phases de poule, les équipes marqueront les points de la façon suivante :

☑Victoire : 3 pts

☑Défaite : 1 pt

☑Forfait : 0 pt

En cas d'égalité entre 2 équipes, la priorité sera donnée au résultat de la rencontre particulière entre ces 2 équipes.

En cas d'égalité entre 3 équipes ou plus, le départage sera fait par le match-average, le set-avérage, puis le point-average, s'il subsiste une égalité, l'équipe la plus jeune sera favorisée.

Evaluation du niveau d'une équipe :

Par l'addition des cotes au CPPH des 2 joueurs inscrits à la date de prise en compte des classements.