

[Image]



RÈGLEMENT COMPLÉMENTAIRE TYPE
LIGUE AURA BADMINTON
SAISON 2023/2024



Nom du tournoi :

7ème tournoi de la comté

N° de dossier :

2303488

organisateur du tournoi :

VCB63

GÉNÉRALITÉS

1) La compétition est de type :

Tournoi individuel adultes (minimes à vétérans)

Elle se déroule en application des règlements de la FFBaD, de la ligue AURA et de ce présent règlement.

Le niveau géographique de la compétition est :

Régional / Ligue

2) La compétition se déroule du :

03/03

2024

au

03/03

2024

3) Dans : 1 salle(s) et sur

6

terrains

Salle 1 = 6 terrains

Salle 2 = terrains

Salle 3 = terrains

Salle 4 = terrains

4) Le logiciel utilisé sera :

BadNet

5) Le (la) juge-arbitre principal(e) est :

Maryvonne GIRARDIN

Ses décisions sont sans appel. Le juge-arbitre est en droit d'avertir, de sanctionner ou de disqualifier tout joueur ne respectant pas

Pour tout le reste du document, joueur pourra être au besoin remplacé par joueuse ou paire.

SÉRIES ET TABLEAUX

6) La compétition est ouverte aux joueurs allant de inclus, tous licenciés dans un club affilié à la FFBaD.

R5

à

NC

7) Les disciplines sont les suivantes :

		DH oui	DD oui	
--	--	--------	--------	--

8) Chaque joueur peut participer à maximum :

une discipline(s)

9) Le tournoi se déroulera dans la mesure du possible en

Poules puis élimination directe

En cas de nécessité, les organisateurs en concertation avec le JA principal se réservent le droit de compléter, regrouper ou modifier les séries dans l'intérêt de la compétition.

10) Les matchs se joueront au meilleur des trois sets conformément à l'article 7 des règles officielles du badminton.

INSCRIPTIONS ET LISTE D'ATTENTE

11) L'inscription se fera

individuellement uniquement

12) La date limite de réception des inscriptions est fixée au

21/02

2024

Le nombre maximum de joueurs sera de

120 par jour et/ou

par discipline.

En cas de surnombre, la liste d'attente sera établie selon les critères suivants :

Critère 1 : Date d'inscription

13) Les inscriptions sont à faire : (remplir uniquement les lignes utiles)

adresse mail :

[Image]

lien BadNet :

<https://badnet.fr/tournoi/public?eventid=22367>

adresse postale :

14) Le joueur devra être licencié

autre (à préciser dans SPÉCIFICITÉS)

15) Les droits d'engagement sont de :

1 tableau

16

2 tableaux

3 tableaux

Par équipes

16) Le paiement se fera

individuellement uniquement

17) Le paiement est à effectuer

aux choix suivants préciser ci-dessous

Sur BadNet ou sur place le jour du tournoi

18) Le CPPH pris en compte sera celui du :

23/02

2024

La confection des tableaux sera effectuée le :

23/02

2024

Le tirage au sort sera effectué le :

23/02

2024

FORFAITS

19) Les droits d'inscription sont remboursables en cas de **désistement notifié avant la date limite d'inscription**.

Passé ce délai, ils ne sont remboursables qu'en cas de force majeure (blessure, maladie, raison professionnelle ou personnelle impérieuse...) dûment justifiée par une attestation appropriée (certificat médical, attestation de l'employeur...).

18) Le joueur doit alors envoyer, au plus tard dans les cinq jours suivants la compétition, un justificatif à la ligue AURA à sophie.bluy@badminton-aura.org ainsi qu'une copie à l'organisateur pour que celui-ci puisse procéder au remboursement des frais d'inscription si le motif est légitime.

REPLACEMENTS

19) Les remplacements s'effectueront de la manière suivante :

Un joueur pourra être remplacé avec l'accord du Juge-Arbitre et des joueurs concernés. Ces remplacements seront effectués avec des joueurs en liste d'attente, s'il y a, et uniquement si le tableau concerné n'a pas encore débuté

DURANT LE TOURNOI

20) Tout joueur doit pointer dès son arrivée dans la salle et, au plus tard à l'heure de convocation pour chaque jour de la compétition. Le premier tour de la journée est convoqué 30 min avant l'heure de début du match, 40 min pour les suivants.

21) Tout joueur désirant s'absenter devra en aviser le juge arbitre.

22) Le volant de référence plume sera

RSL 3

Le volant de référence plastique sera

23) Les matchs pourront être appelés avec un maximum de 40 minutes d'avance sur l'heure annoncée par l'échéancier, qui est indicatif.

Les joueurs qui ne se présentent pas sur le terrain dans les 5 minutes suivant l'appel de leur match pourront être déclarés forfaits par le juge-arbitre sur le tableau concerné.

Le comité organisateur en accord avec le Juge-Arbitre se réserve le droit de prendre toutes les mesures nécessaires afin d'améliorer le bon déroulement du tournoi.

24) Le mode d'arbitrage du tournoi sera

en auto-arbitrage intégral

25) Le temps de repos entre deux matchs est de 20 minutes minimum. Il ne pourra être réduit qu'à la demande de l'intéressé ou allongé sur décision du Juge-Arbitre.

26) A l'appel de leur match, les joueurs auront le droit à

trois minutes

de prise de contact avec le terrain

[Image]

test des volants inclus à effectuer dès l'arrivée sur le terrain.

27) Les feuilles des matchs	ne seront pas imprimées. Des ardoises ou feuilles de brouillons seront à disposition au bord des terrains et le score des matchs devra être saisi sur les tablettes à disposition.
-----------------------------	--

28) Pour tout volant touchant une structure	À remettre une fois au service et faute en jeu
---	--

- 29) Le comité d’organisation décline toute responsabilité en cas de vols, pertes, incidents ou accident.
- 30) La participation à ce tournoi implique l'acceptation de l'usage du nom et de l'image des participants à des fins de promotion du club et de son tournoi. En cas de refus, le signaler aux organisateurs.
- 31) Toute inscription au tournoi implique l'acceptation du présent règlement.
- 32) Pour les mineurs, un parent, un représentant du club ou un référent doit être présent dans la salle.

SPÉCIFICITÉS ET REMARQUES PARTICULIÈRES

- | |
|--|
| <p>33) Tous les joueurs devront être licenciés à la date limite d'inscription au tournoi.</p> <p>34) L'inscription est réservée aux joueurs de la Ligue AURA.</p> <p>35) Ouvert aux minimes à partir de la catégorie D9 en double minimum</p> |
|--|