



## RÈGLEMENT COMPLÉMENTAIRE

3ème Tournoi par équipe de MONTALIEU-VERCIEU

SAISON 2024/2025



Nom du tournoi :

3ème tournoi par équipes de Montalieu-Vercieu

N° de dossier Poona :

2401558

Club ou comité

MONTALIEU-VERCIEU BADMINTON CLUB

organisateur du tournoi :

Lieu de la compétition :

MONTALIEU-VERCIEU

### GÉNÉRALITÉS

1) La compétition est de type :

Tournoi par équipes

Il s'agit d'un tournoi nocturne

Non

Elle se déroule en application des règlements de la FFBaD, de la ligue AURA et de ce présent règlement.

Si compétitions jeunes ou catégorie jeunes avec tableaux à part, seront autorisés à participer :

Le niveau géographique de la compétition est :

National

2) La compétition se déroule du :

12/10

2024

au 13/10

2024

3) Dans :

1

salle(s) et sur

7

terrains

Salle 1 =

7

terrains

Salle 2 =

terrains

Salle 3 =

terrains

Salle 4 =

terrains

4) Le logiciel utilisé sera :

BadNet

5) Le (la) juge-arbitre principal(e) est :

Bryan FLORET

Ses décisions sont sans appel. Le juge-arbitre est en droit d'avertir, de sanctionner ou de disqualifier tout joueur ne respectant pas les règlements.

6) le (la) GÉO principal(e) est :

Marie-Odile PUYPE

Pour tout le reste du document, joueur pourra être au besoin remplacé par joueuse ou paire.

### SÉRIES ET TABLEAUX

7) La compétition est ouverte aux joueurs allant de inclus, tous licenciés dans un club affilié à la FFBaD.

N1

à

NC

8) Les disciplines sont les suivantes :

SH non SD non DH oui DD oui Mx oui

Préciser quelle(s) discipline(s) se joue(nt) sur quel jour ainsi que les incompatibilités de disciplines un même jour (simple et mixte par exemple) et/ou si le panachage est interdit (SD R - DD D par ex)

voir explications dans spécificités

9) Chaque joueur peut participer à maximum :

deux

discipline(s)

10) Le tournoi se déroulera dans la mesure du possible en

Poules uniques

En cas de nécessité, les organisateurs en concertation avec le JA principal se réservent le droit de compléter, regrouper ou modifier les séries dans l'intérêt de la compétition.

11) Les matchs se joueront au meilleur des trois sets conformément à l'article 7 des règles officielles du badminton.

### INSCRIPTIONS ET LISTE D'ATTENTE

12) L'inscription se fera

individuellement ou par club

13) La date limite de réception des inscriptions est fixée au

05/10

2024

Le nombre maximum de joueurs sera de

144

pour l'ensemble de la compétition

Une liste d'attente sera établie

par série

en cas de surnombre selon les critères suivants :

Critère 1 - Date d'inscription
Critère 2 - Date de paiement

14) Les inscriptions sont à faire : (remplir uniquement les lignes utiles)

adresse mail :

lien BadNet :

adresse postale :

15) Le joueur devra être licencié

16) Les droits d'engagement sont de :

1 tableau  2 tableaux  3 tableaux

Par équipes

17) Le paiement se fera

18) Le paiement est à effectuer

19) Le CPPH ou le classement pris en compte sera celui du :	03/10	2024
La confection des tableaux sera effectuée le :	07/10	2024
La confection des tableaux sera faite en tenant compte	du CPPH	

## FORFAITS

20) Les droits d'inscription sont remboursables en cas de **désistement notifié avant la date limite d'inscription**. Passé ce délai, ils ne sont remboursables qu'en cas de force majeure (blessure, maladie, raison professionnelle ou personnelle impérieuse...) dûment justifiée par une attestation appropriée (certificat médical, attestation de l'employeur...).

21) Le joueur doit alors envoyer, au plus tard dans les cinq jours suivants la compétition, un justificatif à la ligue AURA à sophie.bluy@badminton-aura.org ainsi qu'une copie à l'organisateur pour que celui-ci puisse procéder au remboursement des frais d'inscription si le motif est légitime.

## REPLACEMENTS

22) Les remplacements s'effectueront de la manière suivante :

Dans un esprit de convivialité, lors d'une rencontre, le JA peut autoriser, à n'importe quel moment, le remplacement d'un joueur, à la suite d'une blessure ou d'une circonstance imprévisible, par un autre joueur. Si ce joueur ne fait pas parti de l'équipe (non inscrit mais présent dans la salle), son remplacement sera effectif jusqu'à la fin du tournoi. Le remplacement ne doit pas modifier l'ordre des équipes dans la poule ou la série. Si le remplacement du joueur n'est pas possible et si l'équipe reste incomplète, les matchs concernés seront comptabilisés comme un WO.

## DURANT LE TOURNOI

23) Tout joueur doit pointer dès son arrivée dans la salle et, au plus tard à l'heure de convocation pour chaque jour de la compétition.

24) Tout joueur désirant s'absenter devra en aviser le juge arbitre.

25) Le volant de référence plume sera

Le volant de référence plastique sera

26) Les matchs pourront être appelés avec un maximum de 60 minutes d'avance sur l'heure annoncée par l'échéancier, qui est indicatif. Les joueurs qui ne se présentent pas sur le terrain dans les 5 minutes suivant l'appel de leur match pourront être déclarés forfaits par le juge-arbitre sur le tableau concerné.

**Le comité organisateur en accord avec le Juge-Arbitre se réserve le droit de prendre toutes les mesures nécessaires afin d'améliorer le bon déroulement du tournoi.**

27) Le mode d'arbitrage du tournoi sera

28) Le temps de repos entre deux matchs est de 20 minutes minimum. Il ne pourra être réduit qu'à la demande de l'intéressé ou allongé sur décision du Juge-Arbitre.

29) A l'appel de leur match, les joueurs auront le droit à terrain, **test des volants inclus à effectuer dès l'arrivée sur le terrain.**

trois minutes de prise de contact avec le

30) Les feuilles des matchs

seront à venir chercher et à ramener aussitôt après le match à la table de marque

31) Pour tout volant touchant une structure fixe

À remettre une fois au service et faute en jeu

Pour tout volant touchant une structure amovible

Toujours faute

32) Le comité d'organisation décline toute responsabilité en cas de vols, pertes, incidents ou accident.

33) La participation à ce tournoi implique l'acceptation de l'usage du nom et de l'image des participants à des fins de promotion du club et de son tournoi. En cas de refus, le signaler aux organisateurs.

34) Toute inscription au tournoi implique l'acceptation du présent règlement.

35) Pour les mineurs, un parent, un représentant du club ou un référent doit être présent dans la salle.

### SPÉCIFICITÉS ET REMARQUES PARTICULIÈRES

Le tournoi comportera au maximum 24 équipes (4 séries de 6 équipes) sous réserve que le tournoi soit complet. Le comité d'organisation en accord avec le JA, se réserve le droit d'organiser un découpage différent dans l'intérêt sportif de la compétition.

Chaque équipe est composée de 4 à 6 joueurs et à minima de 2 femmes et 2 hommes. Les équipes peuvent être composées de joueurs de clubs différents. Chaque équipe désignera un capitaine et devra se trouver un nom.

Une rencontre = 1 DH - 1 DD - 2 MX. Chaque joueur disputera au maximum un double et un mixte, soit 2 matchs par rencontre. L'ordre des matchs privilégié sera DH/DD/MX2/MX1. Le MX1 doit avoir une côte supérieure ou égale au MX2. La valeur d'une équipe est calculée sur la somme des côtes des 2 meilleurs H et F en double et mixte.

A l'issue des rencontres, un classement

sera effectué pour déterminer les vainqueurs de chaque poule ou série.

Points remportés à l'issue d'une rencontre : 4 matchs gagnés = 5 pts, 3 matchs gagnés = 4 pts, 2 matchs gagnés = 3 pts, 1 match gagné = 2 pts, 0 match gagné = 1 pt Le classement des équipes est déterminé par le résultat de l'ensemble des rencontres. S'il y a égalité entre plus de deux équipes, le classement est établi en fonction de la différence entre le nombre de matchs remportés et perdus sur l'ensemble des rencontres. Si l'égalité persiste entre plus de deux équipes, le classement est établi en fonction de la différence entre le nombre de sets gagnés et perdus sur l'ensemble des rencontres. Si l'égalité persiste de nouveau entre plus de deux équipes, le classement est établi en fonction de la différence entre le nombre de points gagnés et perdus sur l'ensemble des rencontres. Dès que le nombre d'équipes à égalité se limite à deux, le classement est déterminé par le résultat de la rencontre les ayant opposées.

Avant chaque rencontre, les capitaines devront remettre la composition de leur équipe à la table de marque en respectant bien les valeurs des mixtes 1 et 2. Pour la 1ère rencontre du samedi, les compositions devront parvenir à l'organisateur au plus tard le vendredi 11 octobre. Les compositions de la 1ère rencontre du dimanche seront à remettre à la table de marque le samedi avant la fin de la 1ère journée.