lien BadNet:

14) Le joueur devra être licencié

15) Les droits d'engagement sont de :



RÈGLEMENT COMPLÉMENTAIRE TYPE LIGUE AURA BADMINTON SAISON 2023/2024



		1						
Nom du tournoi :		4ème Tournoi national des ACCROSBAD DE LA CÔTIÈRE						
N° de dossier :		2303316	Teme rounding	MONING ACCROSSAS DE LA COTTENE				
Club ou comité		2000020	AccrosBad de la Côtière					
0.00 00.00			•					
GÉNÉRALITÉS								
1) La compétition	est de type :		To	urnoi individue	l adultes (minimes à v	étérans)		
Elle se déroule en	application des rè	glements de la FF	BaD, de la ligue AUR	A et de ce prés	ent règlement.			
Le niveau géograp	hique de la compé	étition est :			ational			
2) La compétition se déroule du :			25/05	2024	au 26/05	2024		
3) Dans :	1	salle(s) et sur	7	terrains				
Salle 1 =	7	terrains						
Salle 2 =		terrains						
Salle 3 =		terrains						
Salle 4 =		terrains						
4) Le logiciel utilisé	ś sera :	Ва	adNet					
5) Le (la) juge-arbi	tre principal(e) est	t:		М	organ AGRAIN			
Ses décisions sont	sans appel. Le jug	e-arbitre est en di	oit d'avertir, de san	ctionner ou de	disqualifier tout joue	ır ne respectant pas		
les règlements.								
	Pour tout le rest	e du document, jo	oueur pourra être au	ı besoin rempla	acé par joueuse ou pai	re.		
SÉRIES ET TABLE	AUX							
6) La compétition	est ouverte aux jo	ueurs allant de		NC	à	N3		
inclus, tous licenc	iés dans un club at	ffilié à la FFBaD.						
7) Les disciplines s	ont les suivantes							
SH oui	SD oui	DH oui	DD oui	Mx oui				
8) Chaque joueur peut participer à maximum :				deux	discipline(s)			
9) Le tournoi se dé	roulera dans la m	esure du possible	en		Poules puis éliminatio	n directe		
En cas de nécessite	é, les organisateur	s en concertation	avec le JA principal	se réservent le	droit de compléter,re	grouper ou modifier		
les séries dans l'int	érêt de la compét	ition.						
10) Les matchs se	oueront au meille	eur des trois sets c	onformément à l'ar	ticle 7 des règle	es officielles du badmi	nton.		
INSCRIPTIONS ET		TE						
11) L'inscription se				lividuellement		1		
12) La date limite de réception des inscriptions est fixe					08/05	2024		
Le nombre maxim	=			par jour et/ou		par discipline.		
En cas de surnomb	re, la liste d'atten		on les critères suiva					
Critère 1 : Date d'inscription								
		С	ritère 2 - Date de pa	iement				
13) Les inscription	s sont à faire :							

https://badnet.fr/tournoi/public?eventid=22278

à la date limite des inscriptions

1 tableau	19	2 tableaux	22	3 tableaux		
Par équipes						
16) Le paiement se fera			individuellement ou par club			
17) Le paiement est à effectuer			en ligne sur Bad Net ou par virement			
18) Le CPPH pris en compte sera celui du :			09/05	2024		
La confection des tableaux sera effectuée le :			09/05	2024		
Le tirage au sort sera effectué le :			09/05	2024		

FORFAITS

19) Les droits d'inscription sont remboursables en cas de désistement notifié avant la date limite d'inscription.

Passé ce délai, ils ne sont remboursables qu'en cas de force majeure (blessure, maladie, raison professionnelle ou personnelle impérieuse...) dûment justifiée par une attestation appropriée (certificat médical, attestation de l'employeur...).

18) Le joueur doit alors envoyer, au plus tard dans les cinq jours suivants la compétition, un justificatif à la ligue AURA à sophie.bluy@badminton-aura.org ainsi qu'une copie à l'organisateur pour que celui-ci puisse procéder au remboursement des frais d'inscription si le motif est légitime.

REMPLACEMENTS

19) Les remplacements s'effectueront de la manière suivante :

En cas de forfait d'un participant, un joueur de simple peut être remplacé par un joueur inscrit et figurant sur la liste d'attente, dans l'ordre de celle-ci. La même règle s'applique en cas de forfait d'une paire de double.

DURANT LE TOURNOI

- 20) Tout joueur doit pointer dès son arrivée dans la salle et, au plus tard à l'heure de convocation pour chaque jour de la compétition.
- 21) Tout joueur désirant s'absenter devra en aviser le juge arbitre.
- 22) Le volant de référence plume sera

RSL3

- 23) Les matchs pourront être appelés avec un maximum de 60 minutes d'avance sur l'heure annoncée par l'échéancier, qui est
- 24) Le mode d'arbitrage du tournoi sera

en auto-arbitrage intégral

- 25) Le temps de repos entre deux matchs est de 20 minutes minimum. Il ne pourra être réduit qu'à la demande de l'intéressé ou allongé sur décision du Juge-Arbitre.
- 26) A l'appel de leur match, les joueurs auront le droit à

trois minutes de prise de contact avec le

terrain, test des volants inclus à effectuer dès l'arrivée sur le terrain.

27) Les feuilles des matchs

ne seront pas imprimées. Des ardoises ou feuilles de brouillons seront à disposition au bord des terrains et le score des matchs devra être saisi sur les tablettes à disposition.

28) Pour tout volant touchant une structure

Toujours faute

Tout volant touchant les filins sera compté « let » en jeu et au service.

- 29) Le comité d'organisation décline toute responsabilité en cas de vols, pertes, incidents ou accident.
- 30) La participation à ce tournoi implique l'acceptation de l'usage du nom et de l'image des participants à des fins de promotion du club et de son tournoi. En cas de refus, le signaler aux organisateurs.
- 31) Toute inscription au tournoi implique l'acceptation du présent règlement.
- 32) Pour les mineurs, un parent, un représentant du club ou un référent doit être présent dans la salle.

SPÉCIFICITÉS ET REMARQUES PARTICULIÈRES

La constitution des tableaux sera effectuée en fonction du CPPH

Les matches se dérouleront en poules avec 2 sortants par poule.

Le samedi il ne sera pas possible de s'inscrire en simple et en mixte à la fois ou inversement pour éviter le blocage de l'échéancier et ainsi homogénéiser ce dernier un maximum.

Les volants sont à la charge des joueurs.

RESTAURATION ET BUVETTE

[Image]

Une buvette est prévue sur place proposant boissons chaudes ou fraîches, sandwiches, hot dogs, pâtisseries, crêpes, etc.
LIEU
Gymnase Saint-Martin, 176-248 avenue de Saint-Maurice, 01700 MIRIBEL.