

Tournoi par équipe du Barbecue !

**Au gymnase de Châteauneuf sur Isère
Le 21 et 22 juin 2025**

- 1.** Chaque équipe devra être constituée à minima de 2 femmes et 2 hommes et d'un maximum de 8 joueurs. Les équipes peuvent être constituées de joueurs de clubs différents. 2 joueurs (hommes ou femmes) d'une même équipe devront jouer impérativement sur les 2 journées. Chaque équipe désignera un capitaine nommé pour l'ensemble de la compétition et un nom d'équipe. Le capitaine d'équipe n'est pas nécessairement un joueur licencié, s'il ne l'est pas il ne sera pas autorisé à jouer.
- 2.** Les équipes seront réparties dans 4 séries de niveau en fonction de la somme des CPPH des 2 meilleurs DH + des 2 meilleurs DD + des 2 meilleurs H et F en mixte. Chaque série est composée d'un minimum de 4 équipes et maximum 6 équipes. Le comité d'organisation se réserve le droit de limiter le nombre d'équipes maximum dans chaque série, de scinder des séries en deux en fonction des classements et des inscriptions, de regrouper deux séries en cas de faible nombre d'inscriptions tout en s'efforçant de respecter l'équilibre des niveaux et un nombre satisfaisant d'équipes dans chaque série
- 3.** Dans chaque série, toutes les équipes se rencontreront. Les rencontres auront lieu dans l'ordre suivant :

1^{ère} rencontre : 1/6, 2/5, 3/4

2^{ème} rencontre : 1/5, 2/3, 4/6

3^{ème} rencontre : 1/4, 3/5, 2/6

4^{ème} rencontre : 1/3, 2/4, 5/6

5^{ème} rencontre : 1/2, 3/6, 4/5

(3 rencontres le samedi et 2 rencontres le dimanche). Il n'y aura pas de sorties de poules. Les rencontres seront composées de 4 matchs : un double homme, un double dame et deux doubles mixte. Chaque joueuse et chaque joueur disputera par rencontre au maximum un double et un mixte, soit 2 matchs. Les joueurs qui constitueront la paire du mixte 1 devront obligatoirement avoir plus de points (CPPH) que la paire du mixte 2. Chaque match se jouera en 2 sets gagnants de 21 points. L'ordre des matchs de chaque rencontre est défini par l'échéancier.

- 4.** Dès leurs arrivées, les capitaines d'équipe devront pointer tous les joueurs présents auprès de la table de marque et cela chaque jour de la compétition.

5. Avant chaque rencontre, les capitaines devront enregistrer la composition de leur équipe sur les sites Badnet ou ebad en respectant bien les valeurs des mixtes 1 et 2. Pour toutes les rencontres, les compositions d'équipe devront être enregistrer sur Badnet ou ebad au plus tard 1h avant chaque rencontre. Si la composition d'équipe n'est pas enregistrée dans les temps, Badnet prendra automatique la composition de la rencontre précédente.
6. Les résultats des matchs seront à rentrer par les joueurs sur 1 tablette à disposition à la table de marque.
7. Une rencontre sera remportée par l'équipe ayant gagné le plus de matchs. Le classement sera établi selon les critères de BADNET (logiciel du tournoi) à l'issue de toutes les rencontres à savoir :

MATCH : Victoire = 1 point / Défaite = 0 point / Forfait = -1 point

RENCONTRE : Victoire = 3 points / Egalité = 2 points / Défaite = 1 point / Forfait = 0 point

Le classement des équipes est déterminé par le résultat de l'ensemble des rencontres. S'il y a égalité entre plus de deux équipes, le classement est établi en fonction de la différence entre le **nombre de matchs remportés et perdus** sur l'ensemble des rencontres. Si l'égalité persiste entre plus de deux équipes, le classement est établi en fonction de la différence entre le **nombre de sets gagnés et perdus** sur l'ensemble des rencontres. Si l'égalité persiste entre plus de deux équipes, le classement est établi en fonction de la différence entre le **nombre de points gagnés et perdus** sur l'ensemble des rencontres. Dès que le nombre d'équipes à égalité est ramené à 2, le classement est déterminé par le résultat de la rencontre les ayant opposée, calculé selon le même principe (matchs, sets, points). Si l'égalité persiste encore, un membre du bureau du club du BCCI fera un tirage au sort avec les capitaines concernés pour déterminer l'équipe vainqueur.

8. Un joueur blessé en cours de tournoi devra faire constater sa blessure par la Juge-Arbitre. La juge-arbitre pourra autoriser le remplacement du joueur par un autre joueur non inscrit (et respectant les articles du règlement). Le remplacement sera effectif jusqu'à la fin du tournoi. Dans le but de maintenir le même niveau dans l'équipe, l'organisateur indiquera une fourchette de point (CPPH) que le remplaçant devra avoir. Si le remplacement du joueur blessé n'est pas possible et si l'équipe reste incomplète, un match forfait sera comptabilisé pour chaque double ou mixte non disputé

Le comité d'organisation

Le juge Arbitre Maxim HIRON