



RÈGLEMENT COMPLÉMENTAIRE TYPE LIGUE HDF BADMINTON

SAISON 2024/2025



Nom du tournoi :	FLASH BAD DE L'ÉTÉ
N° de dossier Poona :	
Club ou comité	Amiens Univ. Club Badminton
Lieu de la compétition :	Gymnase Auguste Janvier, 4 rue Just Hauy, 80000 Amiens

GÉNÉRALITÉS

1) La compétition est de type :	Tournoi individuel adultes (minimes à vétérans)
Il s'agit d'un tournoi nocturne	Oui

Elle se déroule en application des règlements de la FFBA, de la ligue HdF et de ce présent règlement.
Si compétitton jeunes ou catégorie jeunes avec tableaux à part, seront autorisés à participer :

Le niveau géographique de la compétition est :	National
2) La compétition se déroule du :	27/06 2025 au 27/06 2025
3) Dans :	1 salle(s) et sur 6 terrains
Salle 1 =	terrains
Salle 2 =	terrains
Salle 3 =	terrains
Salle 4 =	terrains

4) Le logiciel utilisé sera :	BadNet
5) Le (la) juge-arbitre principal(e) est :	BOUCHAN Pascal

Ses décisions sont sans appel. Le juge-arbitre est en droit d'avertir, de sanctionner ou de disqualifier tout joueur ne respectant pas les règlements.

6) le (la) GÉO principal(e) est :	BOIDIN Jean-François
-----------------------------------	----------------------

Pour tout le reste du document, joueur pourra être au besoin remplacé par joueuse ou paire.

SÉRIES ET TABLEAUX

7) La compétition est ouverte aux joueurs allant de inclus, tous licenciés dans un club affilié à la FFBA.	R4	à	P12
--	----	---	-----

8) Les disciplines sont les suivantes :

SH non	SD non	DH oui	DD oui	Mx non
--------	--------	--------	--------	--------

Préciser quelle(s) discipline(s) se joue(nt) sur quel jour ainsi que les incompatibilités de disciplines un même jour (simple et mixte par exemple) et/ou si le panachage est interdit (SD R - DD D par ex)

9) Chaque joueur peut participer à maximum :	une	discipline(s)
10) Le tournoi se déroulera dans la mesure du possible en	Poules uniques	

En cas de nécessité, les organisateurs en concertation avec le JA principal se réservent le droit de compléter, regrouper ou modifier les séries dans l'intérêt de la compétition.

11) Les matchs se joueront au meilleur des trois sets conformément à l'article 7 des règles officielles du badminton.

INSCRIPTIONS ET LISTE D'ATTENTE

12) L'inscription se fera	individuellement ou par club ou par comité
13) La date limite de réception des inscriptions est fixée au	15/06 2025
Le nombre maximum de joueurs sera de	64 pour l'ensemble de la compétition
Une liste d'attente sera établie	en cas de surnombre selon les critères suivants :
	Critère 1 - Date d'inscription
	Critère 2 - Date de paiement
	Critère 3 - Meilleur CPPH

14) Les inscriptions sont à faire : (remplir uniquement les lignes utiles)	
adresse mail :	competition.auc@gmail.com

lien BadNet : <https://badnet.fr/tournoi/public?eventid=30156>
adresse postale :

15) Le joueur devra être licencié à la date limite des inscriptions

16) Les droits d'engagement sont de :
1 tableau 10 € 2 tableaux 3 tableaux
Par équipes

17) Le paiement se fera individuellement ou par club ou par comité

18) Le paiement est à effectuer en ligne sur Bad Net avec le lien ci-dessous

<https://badnet.fr/tournoi/public?eventid=30156>

19) Le CPPH ou le classement pris en compte sera celui du :	19/06	2025
La confection des tableaux sera effectuée le :	20/06	2025
La confection des tableaux sera faite en tenant compte	du CPPH	

FORFAITS

20) Les droits d'inscription sont remboursables en cas de **désistement notifié avant la date limite d'inscription**.

Passé ce délai, ils ne sont remboursables qu'en cas de force majeure (blessure, maladie, raison professionnelle ou personnelle impérieuse...) dûment justifiée par une attestation appropriée (certificat médical, attestation de l'employeur...).

21) Le joueur doit alors envoyer, au plus tard dans les cinq jours suivants la compétition, un justificatif à la ligue des Hauts de France à liguebadhdf@gmail.com ainsi qu'une copie à l'organisateur pour que celui-ci puisse procéder au remboursement des frais d'inscription si le motif est légitime.

REPLACEMENTS

22) Les remplacements s'effectueront de la manière suivante :

suivant la liste d'attente

DURANT LE TOURNOI

23) Tout joueur doit pointer dès son arrivée dans la salle et, au plus tard à l'heure de convocation pour chaque jour de la compétition.

24) Tout joueur désirant s'absenter devra en aviser le juge arbitre.

25) Le volant de référence plume sera Victor Queen
Le volant de référence plastique sera

26) Les matchs pourront être appelés avec un maximum de 60 minutes d'avance sur l'heure annoncée par l'échéancier, qui est indicatif. Les joueurs qui ne se présentent pas sur le terrain dans les 5 minutes suivant l'appel de leur match pourront être déclarés forfaits par le juge-arbitre sur le tableau concerné.

Le comité organisateur en accord avec le Juge-Arbitre se réserve le droit de prendre toutes les mesures nécessaires afin d'améliorer le bon déroulement du tournoi.

27) Le mode d'arbitrage du tournoi sera en auto-arbitrage intégral

28) Le temps de repos entre deux matchs est de 20 minutes minimum. Il ne pourra être réduit qu'à la demande de l'intéressé ou allongé sur décision du Juge-Arbitre.

29) A l'appel de leur match, les joueurs auront le droit à trois minutes de prise de contact avec le terrain, **test des volants inclus à effectuer dès l'arrivée sur le terrain**.

30) Les feuilles des matchs ne seront pas imprimées et le score des matchs sera rentré de la façon suivante :

Sur tablette

31) Pour tout volant touchant une structure fixe	Toujours faute
Pour tout volant touchant une structure amovible	Toujours faute

32) Le comité d'organisation décline toute responsabilité en cas de vols, pertes, incidents ou accident.

33) La participation à ce tournoi implique l'acceptation de l'usage du nom et de l'image des participants à des fins de promotion du club et de son tournoi. En cas de refus, le signaler aux organisateurs.

34) Toute inscription au tournoi implique l'acceptation du présent règlement.

35) Pour les mineurs, un parent, un représentant du club ou un référent doit être présent dans la salle.

SPÉCIFICITÉS ET REMARQUES PARTICULIÈRES

--