



RÈGLEMENT COMPLÉMENTAIRE TYPE  
LIGUE AURA BADMINTON  
SAISON 2024/2025



Version 09/10/2024

Nom du tournoi :	La Châtel générationnelle – volume 1
N° de dossier Poona :	2404625
Club ou comité organisateur du tournoi :	CHATEL BADMINTON
Lieu de la compétition :	boulevard Desaix 63140 Châtel-Guyon

### GÉNÉRALITÉS

1) La compétition est de type :   
Il s'agit d'un tournoi nocturne

Elle se déroule en application des règlements de la FFBaD, de la ligue AURA et de ce présent règlement.

Si compétition jeunes ou catégorie jeunes avec tableaux à part, seront autorisés à participer :

	Poussins OUI	Benjamins OUI	Minimes OUI	cadets OUI	Juniors NON
Le niveau géographique de la compétition est :				National	
2) La compétition se déroule du :			08/05	2025	au 08/05 2025

3) Dans :  salle(s) et sur  terrains  
Salle 1 =  terrains  
Salle 2 =  terrains  
Salle 3 =  terrains  
Salle 4 =  terrains

4) Le logiciel utilisé sera :

5) Le (la) juge-arbitre principal(e) est :   
Ses décisions sont sans appel. Le juge-arbitre est en droit d'avertir, de sanctionner ou de disqualifier tout joueur ne respectant pas les règlements.

6) le (la) GÉO principal(e) est :

Pour tout le reste du document, joueur pourra être au besoin remplacé par joueuse ou paire.

### SÉRIES ET TABLEAUX

7) La compétition est ouverte aux joueurs allant de  à

8) Les disciplines sont les suivantes :

SH	oui	SD	oui	DH	non	DD	non	Mx	oui
----	-----	----	-----	----	-----	----	-----	----	-----

Préciser quelle(s) discipline(s) se joue(nt) sur quel jour ainsi que les incompatibilités de disciplines un même jour (simple et mixte par exemple) et/ou si le panachage est interdit (SD R - DD D par ex)

9) Chaque joueur peut participer à maximum :  discipline(s)

10) Le tournoi se déroulera dans la mesure du possible en

En cas de nécessité, les organisateurs en concertation avec le JA principal se réservent le droit de compléter, regrouper ou modifier les séries dans l'intérêt de la compétition.

11) Les matchs se joueront au meilleur des trois sets conformément à l'article 7 des règles officielles du badminton.

### INSCRIPTIONS ET LISTE D'ATTENTE

- 12) L'inscription se fera
- 13) La date limite de réception des inscriptions est fixée au
- Le nombre maximum de joueurs sera de
- Une liste d'attente sera établie  en cas de surnombre selon les critères suivants :

Critère 1 - Date d'inscription

- 14) Les inscriptions sont à faire : (remplir uniquement les lignes utiles)

adresse mail :

lien BadNet :

adresse postale :

- 15) Le joueur devra être licencié

- 16) Les droits d'engagement sont de :
- 1 tableau  2 tableaux  3 tableaux
- Par équipes

- 17) Le paiement se fera

- 18) Le paiement est à effectuer
- 

- 19) Le CPPH ou le classement pris en compte sera celui du :
- La confection des tableaux sera effectuée le :
- La confection des tableaux sera faite en tenant compte

## FORFAITS

20) Les droits d'inscription sont remboursables en cas de **désistement notifié avant la date limite d'inscription**. Passé ce délai, ils ne sont remboursables qu'en cas de force majeure (blessure, maladie, raison professionnelle ou personnelle impérieuse...) dûment justifiée par une attestation appropriée (certificat médical, attestation de l'employeur...).

21) Le joueur doit alors envoyer, au plus tard dans les cinq jours suivants la compétition, un justificatif à la ligue AURA à david.chaillou@badminton-aura.org ainsi qu'une copie à l'organisateur pour que celui-ci puisse procéder au remboursement des frais d'inscription si le motif est légitime.

## REPLACEMENTS

- 22) Les remplacements s'effectueront de la manière suivante :

En cas de forfait d'un participant, un joueur de simple pourra être remplacé par un joueur inscrit et figurant sur la liste d'attente, dans l'ordre de celle-ci. La même règle s'appliquera en cas de forfait d'une paire. En cas de forfait de l'un des membres d'une paire, le joueur défaillant pourra être remplacé par un joueur inscrit au tournoi, avec priorité à ceux figurant sur la liste d'attente, en accord avec le joueur restant.

## DURANT LE TOURNOI

23) Tout joueur doit pointer dès son arrivée dans la salle et, au plus tard à l'heure de convocation pour chaque jour de la compétition.

24) Tout joueur désirant s'absenter devra en aviser le juge arbitre.

25) Le volant de référence plume sera

Le volant de référence plastique sera

26) Les matchs pourront être appelés avec un maximum de 60 minutes d'avance sur l'heure annoncée par l'échéancier, qui est indicatif.

Les joueurs qui ne se présentent pas sur le terrain dans les 5 minutes suivant l'appel de leur match pourront être déclarés forfaits par le juge-arbitre sur le tableau concerné.

**Le comité organisateur en accord avec le Juge-Arbitre se réserve le droit de prendre toutes les mesures nécessaires afin d'améliorer le bon déroulement du tournoi.**

27) Le mode d'arbitrage du tournoi sera en auto-arbitrage intégral

28) Le temps de repos entre deux matchs est de 20 minutes minimum. Il ne pourra être réduit qu'à la demande de l'intéressé ou allongé sur décision du Juge-Arbitre.

29) A l'appel de leur match, les joueurs auront le droit à trois minutes de prise de contact avec le terrain, **test des volants inclus à effectuer dès l'arrivée sur le terrain.**

30) Les feuilles des matchs ne seront pas imprimées. Des ardoises ou feuilles de brouillons seront à disposition au bord des terrains et le score des matchs devra être saisi sur les tablettes à disposition.

31) Pour tout volant touchant une structure fixe	À remettre une fois au service et faute en jeu
Pour tout volant touchant une structure amovible	À remettre une fois au service et faute en jeu

32) Le comité d'organisation décline toute responsabilité en cas de vols, pertes, incidents ou accident.

33) La participation à ce tournoi implique l'acceptation de l'usage du nom et de l'image des participants à des fins de promotion du club et de son tournoi. En cas de refus, le signaler aux organisateurs.

34) Toute inscription au tournoi implique l'acceptation du présent règlement.

35) Pour les mineurs, un parent, un représentant du club ou un référent doit être présent dans la salle.

### SPÉCIFICITÉS ET REMARQUES PARTICULIÈRES

Nous envisageons de prendre 60 jeunes et 40 vétérans avec la possibilité de moduler en fonction des inscriptions si moins de jeunes nous prendrons davantage de vétérans et vice versa. Les vétérans seront regroupés comme suit V1-V2-V3 ensuite V4 et +. En cas d'écart de points trop important certaines catégories seront regroupées. Les jeunes auront la possibilité de jouer une catégorie au-dessus. Une buvette sera présente toute la journée (plats chauds et froids)

