

Rencontres Départementales Jeunes

Saison : 2022/2023

1. OBJET

Objectif d'une Rencontre Départementale Jeunes :

L'objectif d'un RDJ est de proposer dans un temps réduit une pratique adaptée à un public jeune. Cette compétition est un élément de la formation du jeune joueur de badminton. Les objectifs d'un RDJ sont identifiés dans le Dispositif Jeunes. Le règlement vise la pratique d'un badminton évolutif dès le plus jeune âge.

Les RDJ sont des rencontres promo-BAD.

2. MODALITÉS D'ORGANISATION

Organisation et calendrier

Le Comité de la Sarthe propose un circuit de 5 étapes + 1 défi positionné. [Voir ANNEXE](#)

3. REGLEMENT

- Pour la catégorie mini BAD il est fait application du règlement du TDJ sauf dispositions particulières du RDJ ci dessous.

4. CATEGORIES

Le RDJ est ouvert au **Mini BAD** (enfant né en 2015 et après).

- Dans le cadre éducatif, des rencontres **Mini-Bad** non officielles, les résultats des joueurs de cette catégorie ne peuvent pas être pris en compte pour le classement de la fédération

5. DISPOSITIONS PARTICULIERES DU RDJ

5.1. Horaires indicatifs

**Horaire cadre par journée : Amplitude horaire maximum (10h/17h30) =90 matchs maximum pour 5 terrains
Chaque joueur jouera sur une période d'environ 4h, de préférence et dans la mesure du possible : 10h/13h30 et 13h30/17h30**

Il est conseillé et souhaitable de faire jouer les mini BAD le matin

5.2. Volants

Les différentes poules se joueront uniquement en volants plastiques

Tous les volants sont fournis par les joueurs.

✚ 5.3. Tableaux

Les garçons et filles seront mélangés dans les poules.

Les poules seront réalisées en fonction du classement général par l'organisateur et le Juge-Arbitre de la journée.

Les tableaux Mini-Bad se joueront uniquement en **Simples** sur l'ensemble des journées.

✚ 5.4. Arbitrage

L'arbitrage pendant la compétition :

- Le joueur gagnant son match score le match suivant, avec l'aide d'un adulte

- Pour plus de visibilité, il est obligatoire de mettre des scoreurs sur chaque terrain.



Tous les litiges rencontrés au cours d'un match doivent être portés à la connaissance du juge-arbitre ou du GEO et celui-ci prendra les mesures nécessaires.

En cas d'absence du juge arbitre dans la salle, le GEO présent aura la fonction de juge arbitre et prendra les mesures nécessaires en cas de problèmes.

✚ 5.5. Tenue vestimentaire

Les joueurs doivent respecter les règles générales de la FFBad, et en particulier tout ce qui concerne la tenue vestimentaire (à savoir un short de sport, un maillot de sport (autre que basket, football...), des chaussures adaptées à la pratique de sport de salle (sécurité du pratiquant)).

✚ 5.6. Coaching

- Le coaching est autorisé

✚ 5.7. Frais d'inscription

Le tarif des frais d'inscription est fixé à 5€.

✚ 5.8. Règlement sportif de la rencontre

➤ 5.8.1. Règlement spécifique

Nombre de joueurs par poule	Nombre de sets gagnants	Nombre de points pour gain du set	Nombre de point pour gain 3 ^{ème} set
3	2	21	11
4	2	15	11
5	1	21	
6	1	21	

En cas d'égalité au nombre de victoires :

- Si 3 joueurs, ils seront départagés par rapport au nombre de points marqués.
- Si 2 joueurs égalités, ils seront départagés par rapport au résultat du match les ayant opposés.

➤ 5.8.2. Terrain RDJ

Le filet est positionné à 1m40 au niveau des lignes de coté du terrain de doubles et à 1m374 du sol au centre du terrain.

On utilisera un **terrain** de simple sans le couloir du fond.

➤ 5.9 Formule par poule

Les joueurs seront répartis autant que possible par poules de 6, ce qui assure un minimum de 5 matches avec des adversaires différents sur un RDJ.

- **5.9.1 Constitution des poules de niveau**

Lors du RDJ n°1, pour le positionnement dans les poules l'organisateur prendra contact avec le responsable de l'Equipe Technique Départementale (Didier JEAN).

Lors des RDJ suivants, l'organisateur répartira les joueurs dans les poules suivant le total de points obtenus sur les journées précédentes.

Pour l'ensemble des journées des RDJ, des points bonus pourront être attribué exceptionnellement par les membres de l'ETD à un ou des joueurs afin qu'il puisse jouer dans une poule de son niveau.

En cas d'égalité de points, un tirage au sort sera effectué par le Juge-Arbitre ou l'organisateur de la compétition pour déterminer le positionnement dans les poules.

- **5.9.2 Classements**

Un classement sera effectué en prenant en compte les points marqués en fonction de la poule jouée.

Un classement général sera établi à l'issue de chaque journée.

Pour le comptage des points, la 1^{ère} poule sera toujours la poule « ELITE »

Classement	POULES									
	ELITE	EXCELLENCE	ESPOIR	AVENIR	ESPERANCE	EVOLUTION	DECOUVERTE	INITIATION	ENVOL	ECLOSION
1 ^{er}	46	42	38	34	30	26	22	18	14	10
2 ^{ème}	44	40	36	32	28	24	20	16	12	8
3 ^{ème}	42	38	34	30	26	22	18	14	10	6
4 ^{ème}	40	36	32	28	24	20	16	12	8	4
5 ^{ème}	38	34	30	26	22	18	14	10	6	2
6 ^{ème}	36	32	28	24	20	16	12	8	4	1

• **5.9.3 Récompenses**

Les résultats de chaque RDJ seront pris en compte à l'issue de chaque journée pour élaborer un classement final en fin de saison.

Lors de la dernière journée, un classement général sera effectué en distinguant les Garçons et les Filles.

En cas d'égalité de points à l'issue de la dernière journée, les ex æquo seront départagés par les critères ci-dessous et dans l'ordre suivant :

- Le plus grand nombre de participations aux étapes des Rencontres Départementales Jeunes de la saison.
- Le meilleur total de points obtenu sur une étape des RDJ. En cas d'égalité, on comparera le second meilleur total et ainsi de suite jusqu'à épuisement.
- Le joueur le plus jeune.
- Les points acquis par un joueur surclassé sont comptabilisés dans la catégorie d'âge dans laquelle il a joué.
- Un joueur jouant tantôt dans une catégorie, tantôt dans une autre pourra apparaître dans deux catégories de classement.

• **5.9.4 Composition des poules**

Ce tableau indique la répartition des joueurs par poules en fonction du nombre de joueurs inscrits.

Joueurs inscrits	Elite	POULES								
		EXCELLENCE	ESPOIR	AVENIR	ESPERANCE	EVOLUTION	DECOUVERT E	INITIATION	ENVOL	ECLOSION
3	3									
4	4									
5	5									
6	6									
7	4	3								
8	4	4								
9	5	4								
10	5	5								
11	6	5								
12	6	6								
13	6	4	3							
14	6	4	4							
15	6	5	4							
16	6	5	5							
17	6	6	5							
18	6	6	6							
19	6	6	4	3						
20	6	6	4	4						
21	6	6	5	4						
22	6	6	5	5						
23	6	6	6	5						
24	6	6	6	6						
25	6	6	6	4	3					
26	6	6	6	4	4					
27	6	6	6	5	4					
28	6	6	6	5	5					