

le Juge Arbitre. La présence des coachs sera admise sur les chaises réservées à cet effet durant toute la durée du match (s'il y en a).

- Chaque joueur devra se présenter sur le terrain avec un nombre suffisant de volants ainsi que tous les accessoires utiles à son match. Ce matériel ainsi que les effets vestimentaires, devront se trouver aux abords des terrains.
- Les joueurs auront trois minutes dites « d'échauffement » entre l'appel de leur match et le début de celui-ci (test des volants compris).
- Les joueurs ne se présentant pas sur le terrain dans les cinq minutes qui suivent l'appel de leur match, sera considéré WO par le Juge Arbitre.
- Le temps entre deux matchs est de 20 minutes (fin du dernier volant du match précédent et du début du premier – temps « d'échauffement » compris).
- La compétition se déroulera en « auto arbitrage ».

En cas de litige, au cours d'un match en auto – arbitrage, tout joueur pourra faire appel au Juge Arbitre qui tranchera.

- Après chaque rencontre, la feuille de match devra être vérifiée par les joueurs avant le retour à la table de marque.
- Les décisions du Juge Arbitre sont sans appel.
- « Tout forfait » doit être signalé, au plus tôt, auprès de l'organisateur ou du Juge Arbitre.

Ce « forfait », doit, dans tous les cas, être justifié dans les 5 jours.

Le certificat doit être remis au Juge Arbitre ou envoyé à la ligue des Hauts de France à l'adresse suivante : 367, rue Jules Guesde, 59650 Villeneuve d'Ascq.

Tout « forfait » non justifié, fera l'objet d'une sanction de 2 mois.

- Les participants au tournoi, ainsi que leurs accompagnateurs, s'engagent à respecter scrupuleusement le présent règlement particulier.