

26) Les matchs pourront être appelés avec un maximum de 60 minutes d'avance sur l'heure annoncée par l'échéancier, qui est indicatif. Les joueurs qui ne se présentent pas sur le terrain dans les 5 minutes suivant l'appel de leur match pourront être déclarés forfaits par le juge-arbitre sur le tableau concerné. Le comité organisateur en accord avec le Juge-Arbitre se réserve le droit de prendre toutes les mesures nécessaires au bon déroulement du tournoi.	
27) Le mode d'arbitrage du tournoi sera	en auto-arbitrage intégral
28) Le temps de repos entre deux matchs est de 20 minutes minimum. Il ne pourra être réduit qu'à la demande de l'intéressé ou allongé sur décision du Juge-Arbitre.	
29) A l'appel de leur match, les joueurs auront le droit à	trois minutes
terrain, <u>test des volants inclus à effectuer dès l'arrivée sur le terrain.</u>	de prise de contact avec le Ce temps peut être modifié sur décision du JA
30) Les feuilles des matchs	ne seront pas imprimées. Des ardoises ou feuilles de brouillons seront à disposition au bord des terrains et le score des matchs devra être saisi sur les tablettes à disposition.
31) Pour tout volant touchant une structure fixe	À remettre au service comme en jeu
Pour tout volant touchant un élément difficilement perceptible	À remettre une fois au service et faute en jeu
32) Le comité d'organisation décline toute responsabilité en cas de vols, pertes, incidents ou accident.	
33) La participation à ce tournoi implique l'acceptation de l'usage du nom et de l'image des participants à des fins de promotion du club et de son tournoi. En cas de refus, le signaler aux organisateurs.	
34) Toute inscription et participation au tournoi implique l'acceptation du présent règlement et des différents codes de conduite.	
35) Pour les mineurs, un parent, un représentant du club ou un référent doit être présent dans la salle tout au long de la compétition.	
SPÉCIFICITÉS ET REMARQUES PARTICULIÈRES	