



GP DÉPARTEMENTAL Double

H et D R4 à NC 4 octobre Ham

N° du tournoi: **2602871**



Participation:

- Le tournoi est réservé aux licenciés du CODEP 80 et se déroule selon les règles de la FFBad.
- Ce tournoi s'adresse aux joueurs « seniors »: **sont acceptés : minimes, cadets, juniors, seniors et vétérans.**
- L'inscription se fait obligatoirement sur badnet avant le **28/09/2026**
- Les volants utilisés sont ceux homologués par la FFBad pour la saison en cours. (liste disponible sur le site de la ligue <http://www.badmintonhautsdefrance.fr/>) Pour l'ensemble de la compétition les joueurs fournissent les volants
- Le gymnase Béranger se situe Rue des Tourelles à Péronne

Tableau:

- Le tableau se jouera en poule unique avec un maximum de matchs
- L'organisateur peut modifier le nombre de sortants par poule selon le nombre d'inscrits
- Les tableaux peuvent être fusionnés en fonction du nombre de joueurs.
- Le nombre de matchs ne peut en aucun cas excéder 8 par joueur / jour.
- Le tarif est de **10€** pour 1 tableau/ joueur.
- Le tournoi ne pourra commencer avant 8 h 00, et le dernier match de l'échéancier ne pourra dépasser 19h.

* Prise en compte CPPH : 27-09-2026

* Confect° des tableaux : 30-09-2026

- Si le nombre de joueurs inscrits dépasse la capacité d'accueil, la sélection se fera conformément au Règlement Régional à savoir : priorité absolue aux féminines, priorité ensuite aux joueurs inscrits le plus tôt.
 - Les tableaux seront constitués par un membre du CODEP et validé par le Juge Arbitre
- JA= LE BRAS RENAN:
- La table de marque sera tenue par un: GÉO

Convocations:

- Les convocations seront envoyées par badnet/ ebad
- Une information sera mise sur le groupe facebook du comité.

Organisation du plateau:

- Une tenue de badminton conforme aux circulaires de la FFBad est exigée, pour les joueurs, comme pour les coaches.
- Seuls les joueurs et les coaches sont autorisés à accéder aux terrains avec des chaussures de sport, hormis le Juge Arbitre. La présence des coaches sera admise sur les chaises réservées à cet effet durant toute la durée du match
- Chaque Joueur devra se présenter sur le terrain avec un nombre suffisant de volants ainsi que tous les accessoires utiles à son match. Ce matériel ainsi que les effets vestimentaires devront se trouver aux abords des terrains.
- Les joueurs auront trois minutes dites « de prise en main du terrain » entre l'appel de leur match et le début de celui-ci (test des volants compris).
- Les joueurs ne se présentant pas sur le terrain dans les 5 minutes qui suivent l'appel de leur match sera considéré WO par le Juge Arbitre.
- Le temps entre deux matchs est de 20 minutes, à partir du dernier volant joué jusqu'au début de la prise en main du match suivant.
- le volant officiel du tournoi est le League 7 yonex

