

Règlement particulier du tournoi par équipes de Razac

Samedi 4 & Dimanche 5 Juillet 2026

I. GÉNÉRALITÉS

Le tournoi se déroule selon les règles de la FFBaD et le règlement ci-après.

Julien Delmas en est le juge arbitre principal, Laurent QUINZELING est juge-arbitre adjoint. Leurs décisions sont sans appel. Ils sont compétents pour prendre toute décision dans l'intérêt du tournoi. Matthieu PINGUET est GEO principal.

Les frais d'inscription sont fixés à 18 euros par joueur.

Les inscriptions débuteront à compter du 1er mai 2026, à 6h00. La date limite d'inscription est fixée au 21 Juin 2026 à 23h59, sauf clôture anticipée à cause d'un grand nombre d'inscriptions. Le tirage au sort aura lieu le 30 juin 2026 le tournoi se déroulera les 04 et 05 juillet 2026. Les inscriptions sont enregistrées par tableau. Seront pris en compte l'ordre d'arrivée des inscriptions complètes (avec paiement), la fréquence de participation aux éditions précédentes, la composition des équipes, priorité étant donnée aux équipes de 6 joueurs et plus. Tout joueur ayant perturbé le tournoi sur les années passées pourra être refusé par l'organisation.

Toute équipe sera composée au minimum de 2 joueurs et de 2 joueuses.

Les équipes sont convoquées 1h avant le début du premier match, ou 30 minutes pour la première rencontre de la journée.

Les volants sont à la charge des joueurs et doivent être homologués. En cas de litige, les volants officiels du présent tournoi sont les FORZA 6000.

Une tenue de sport conforme aux circulaires de la FFBaD est exigée. Chaque équipe porte un nom permettant de l'identifier, en lien avec le thème proposé : Razac fait sa BD.

Les joueurs classés jouent avec des volants homologués, les autres jouent avec des volants plastique, à moins d'un accord passé entre les joueurs pour utiliser des volants en plumes.

Le comité d'organisation décline toute responsabilité en cas de perte ou de vol sur les lieux de la compétition.

Toute participation au tournoi par équipe de Razac implique l'adoption du présent règlement dans sa totalité.

II. LES JOUEURS

Chaque participant doit être licencié à la FFBaD pour pouvoir participer à la compétition.

Le tournoi est ouvert aux licenciés dans les séries N, R, D, P, NC.

Le tournoi est ouvert à tout licencié FFBaD quelle que soit l'implantation géographique de son club.

Chaque joueur, muni de sa licence, doit impérativement se faire pointer à la table de marque dès son arrivée sur le site, ou sur l'application Ebad.

De plus, chaque capitaine doit signer la fiche de déclaration de présence de son équipe pour chaque journée, et fournir une feuille de composition pour chaque rencontre.

III. LES ÉQUIPES

Les équipes doivent être composées d'au moins 2 femmes et 2 hommes.

Les joueurs d'une même équipe peuvent appartenir à des clubs différents et être de classements différents.

Chaque équipe désigne un(e) capitaine qui la représente auprès des autres équipes et qui est le seul interlocuteur autorisé à déposer une réclamation à la table de marque ou auprès du Juge Arbitre.

Chaque équipe doit être identifiable par un nom en lien avec le thème du tournoi et validé à l'inscription. Le nombre d'équipes est limité à une cinquantaine environ, il dépend des possibilités offertes à l'organisation de la compétition suite au dépouillement des fiches d'inscription reçues (confection des tableaux, enchaînement des matchs).

IV. LES TABLEAUX

Le tournoi est une compétition privée par équipes.

Afin de constituer les tableaux, les équipes engagées sont classées de la première à la dernière, dans l'ordre décroissant de leur total de points basé sur la somme du meilleur classement de chaque joueur divisé par le nombre de joueurs de l'équipe. Elles sont ensuite réparties par groupes constituant les tableaux. Chaque tableau est constitué de poules de 3, 4 ou 5 équipes.

La répartition des équipes dans chacun des niveaux est déterminée par l'organisation et validée par le Juge Arbitre. Elle ne peut pas être remise en question.

V. LE DÉROULEMENT DU TOURNOI

Chaque rencontre se déroule en 5 matches, (1 SH, 1 SD, 1 DD, 1 DH et 1 MX).

Les joueurs et les joueuses d'une même équipe peuvent jouer dans 2 matchs au plus à chaque rencontre et dans 8 matchs au plus au cours d'une journée.

Un joueur ou une joueuse n'est pas obligé(e) de jouer toutes les rencontres.

Pour chaque rencontre, une feuille de rencontre est fournie à chaque équipe, chacun des deux capitaines doit remplir la partie de la feuille de rencontre concernant son équipe. Les feuilles de composition doivent ensuite être remises à la table de marque. Une fois enregistrée par la table de marque, la feuille de rencontre est remise aux capitaines et servira à noter les scores.

Afin de ne pas perdre de temps, les feuilles de rencontres de la rencontre suivante doivent être complétées dès la fin de la précédente rencontre.

Si lors d'une rencontre la victoire est acquise dès le 3ème ou 4ème match, sur avis du Juge arbitre et si l'échéancier le nécessite, le(s) dernier(s) match(s) peut(peuvent) être annulé(s). Les joueurs disposent de trois minutes pour se préparer entre l'appel par leur capitaine et le début de leur match.

Un joueur ou une joueuse qui participe à 2 matches consécutifs dispose d'un temps de repos d'au moins vingt minutes. Les matchs sont arbitrés en auto-arbitrage. Si des arbitres sont disponibles ils pourront intervenir dans l'arbitrage.

Toute équipe retardant volontairement une rencontre peut être sanctionnée voire déclarée forfait par le Juge Arbitre ou son adjoint. Tout joueur désirant s'absenter doit en avertir, via son capitaine, la table de marque et le Juge Arbitre sous peine de disqualification.

Tous les litiges et toutes les situations non couvertes par le présent règlement, sont traités par le Juge Arbitre dans l'intérêt de la compétition et des compétiteurs.

VI. LES BARÈMES

DES POINTS PAR MATCH :

Le résultat de chaque rencontre est déterminé selon le nombre de matches gagnés et perdus qui donnent lieu à l'attribution de points en application du barème suivant :

- Match gagné + 1 point
- Match perdu 0 point
- Match forfait -1 point

DES POINTS PAR RENCONTRE :

Le résultat de chaque rencontre donne lieu à l'attribution de points selon le barème suivant :

- Victoire + 3 points
- Nul + 2 points
- Défaite + 1 point
- Forfait : 0 point

Le résultat sur une rencontre perdue par forfait sera de 0-5 0-10 0-210.

Si besoin, les cas particuliers dans l'évaluation sont traités par le Juge Arbitre.

VII. LES FORFAITS

Tout joueur déclaré forfait après le tirage au sort doit justifier cette déclaration par l'envoi à la ligue NOUVELLE-AQUITAINE d'un justificatif. En cas de plusieurs « forfaits » dans une même équipe, après le tirage au sort et avant la compétition, le capitaine doit, dans la mesure du possible, trouver des remplaçants pour que son équipe ait le minimum de joueurs requis (2 femmes et 2 hommes). Si cela n'est pas possible, l'organisation peut tenter de trouver elle-même des remplaçants.

Les remplaçants ne peuvent pas être engagés dans une autre équipe. Si aucun remplacement n'est possible, le capitaine peut déclarer l'ensemble de son équipe forfait, à condition que ce choix soit signalé à l'organisation par téléphone ou par mail au plus tard le 1 juillet 2026. Passé ce délai, et sauf avis contraire du Juge Arbitre, l'équipe, même incomplète, mais composée d'au moins un homme et une femme, doit obligatoirement participer au tournoi sous peine de voir les joueurs ne disposant pas d'un justificatif considérés comme « forfait volontaire ».

Si un ou des remplacement(s) modifient sensiblement la valeur de l'équipe ou si une déclaration de forfait entraîne un déséquilibre dans les tableaux, l'organisation se réserve le droit de modifier ces derniers.

Au cours de la compétition, un « forfait involontaire » amènera le capitaine à définir la composition de son équipe de façon à ce qu'elle puisse disputer le maximum de matchs. Les matchs non joués par une équipe pour cause de forfait sont considérés comme gagnés par l'équipe adverse.

Seul le Juge Arbitre peut statuer sur le caractère volontaire ou involontaire du forfait. Il peut, le cas échéant, refuser une demande de nouvelle composition d'équipe.

Aucun remboursement des droits d'inscription n'est effectué après le tirage au sort (y compris en cas d'équipe déclarée forfait) si le forfait n'est pas justifié pour chaque joueur considéré.