

Article 1 : Organisateur et autorisation:

Le tournoi par équipe est organisé par le BCA (Badminton Club AURAY). Il est autorisé par la FFBad sous le numéro de dossier : **2500823**

Article 2 : Règlement général des compétitions :

Le tournoi se déroulera selon les règles du Règlement Général des Compétitions (RGC) de la FFBad ainsi que du règlement particulier ci-après. Tous les participants au tournoi s'engagent à respecter le « code de conduite des joueurs » et le « code de conduite pour les entraîneurs, les officiels d'équipes et les officiels techniques ».

Article 3 : Conditions d'inscription :

Tout participant doit posséder, une licence en règle avec la FFBad à la date limite des inscriptions.
Le tournoi est ouvert de Minime à Vétéran et de NC à N3.

Article 4 : Sanctions, forfait et remplacement :

Tout joueur ayant connaissance d'une sanction disciplinaire à son encontre ne peut pas s'inscrire au tournoi.
En cas de forfait d'un joueur, celui-ci devra prévenir le plus tôt possible l'organisateur du tournoi de sa non-participation et éventuellement indiquer le nom de son remplaçant.

Si le forfait survient après la date du tirage au sort, le joueur devra adresser les pièces justificatives de son forfait, dans un délai de 5 jours suivant le tournoi à la Ligue BRETAGNE de Badminton (ligue.lbba@gmail.com) avec copie à l'organisateur (tournois@badminton-auray.fr).

Les droits d'inscription sont remboursables en cas de désistement notifié avant la date limite d'inscription.
Passé ce délai, ils ne sont remboursables qu'en cas de force majeure (blessure, maladie, raison professionnelle ou personnelle impérieuse...) dûment justifiée par une attestation appropriée (certificat médical, attestation de l'employeur...).

Article 5 : Règlement médical :

Tout joueur en possession d'une ordonnance médicale indiquant la prise de médicaments devra la présenter au Juge Arbitre avant son premier match du tournoi.

Article 6 : Tenue vestimentaire, volants et accessoires :

Une tenue de badminton (maillot, short ou jupette), conforme au RGC de la FFBad en vigueur, est exigée.
Les volants sont à la charge des joueurs de façon équitable (partage). En cas de désaccord, le volant officiel est obligatoirement le volant plume de marque **RSL N°3**, pour les classés ET non classés.
Tout joueur doit se présenter sur le terrain avec un nombre suffisant de volants neufs ainsi qu'avec tous les accessoires utiles et nécessaires à son match.

Article 7 : Format de la compétition par équipe

La compétition sera un tournoi par équipes de 4 à 8 joueurs. Chaque équipe sera constituée au minimum de 2 hommes et 2 femmes et au maximum de 4 hommes et 4 femmes. Les équipes peuvent être composées de joueurs de clubs différents. Chaque équipe désignera un capitaine.

Les rencontres seront composées de quatre matchs : un double homme, un double dame et deux mixtes.

Chaque joueur dispute au maximum un double et un mixte, soit deux matchs par rencontre.

L'ordre des matchs privilégié sera DH, DD, MX1, MX2

Le tournoi sera organisé :

- en une poule unique par série, en championnat complet, sauf si une poule contient 4 équipes (voir article 7.1)
- un classement général pour chaque série sera établi à la fin de la compétition. **Il n'y aura pas d'éliminées, toutes les équipes joueront les deux jours.**

Article 7.1 : Séries

Les inscriptions sont limitées à 24 équipes réparties dans 4 séries de 6.

Les séries sont par classement décroissant : Série 1 (Expert), Série 2 (Champion), Série 3 (Challenger), Série 4 (Aspirant).

Un minimum de 4 équipes sera nécessaire pour maintenir une série.

Pour le bien de la compétition, le comité d'organisation se réserve le droit de modifier le nombre d'équipes dans une série, d'ajouter ou de supprimer une série.

Article 7.2 : Composition des équipes : clause d'homogénéité

- Un joueur NC (Non Classé) ne peut pas jouer dans une équipe comprenant un ou des joueurs R.
- Un joueur classé P en Double et P en Mixte ne peut pas jouer dans une équipe comprenant un ou des joueurs R.
- Un joueur classé P et D peut jouer dans une équipe comprenant des joueurs R.
- Un joueur classé D et D peut jouer dans une équipe comprenant des joueurs R.

Article 7.3 : Valeur des équipes

La répartition dans les séries sera faite en calculant la cote moyenne CPPH de l'équipe en prenant en compte la meilleure discipline (entre double et mixte) de tous les joueurs ; le calcul sera effectué par Badnet.

Article 7.4 : Valeur des mixtes

Les valeurs des mixtes seront calculées à l'aide du tableau ci-dessous, en prenant en compte le classement en mixte de chaque joueur.

N1	12 points	R4	9 points	D7	6 points	P10	3 points
N2	11 points	R5	8 points	D8	5 points	P11	2 points
N3	10 points	R6	7 points	D9	4 points	P12	1 point
						NC	0 point

Le total des classements de mixte des joueurs du mixte 1 devra être supérieur ou égal à celui des joueurs du mixte 2.

A valeur égale deux mixtes pourront être inversés : par exemple une paire D7/D8 équivaut à une paire R6/D9.

Article 7.5 : Date de référence des classements joueurs

Pour application des Articles 7.2, 7.3 et 7.4:

- Les classements pris en comptes seront ceux obtenus à la date de la mise à jour du vendredi 19 juin 2026.
- **La base de données fédérale Poona (<https://myffbad.fr>) sera la seule à faire foi pour déterminer les classements des joueurs.**

Article 7.6 : Déroulement du tournoi

Le tournoi sera géré sur Badnet.

7.6.1 : Attribution des points

Par match	Victoire	1 point
	Défaite ou Forfait	0 point
Par rencontre	Victoire	2 points
	Egalité	1 point
	Défaite ou Forfait	0 point

7.6.2 : Phase de poules

→ Chaque série sera composée de 1 poule de 6. La répartition dans les poules sera faite selon les valeurs d'équipes définies à l'article 7.3. Il y aura 3 rencontres le samedi et 2 rencontres le dimanche.

En cas de désistement d'équipes, une poule pourra comporter 5 ou 4 équipes.

Le départage des éventuels ex-aequo en phase de poule sera fait dans l'ordre :

- sur la base du classement général : points, puis match average, puis set average, puis points average.
 - sur la rencontre particulière entre deux équipes.
 - l'équipe ayant la cote moyenne la plus faible sera privilégiée.
- Dans le cas d'une poule de 5, il y aura une équipe exempte à chaque tour.
→ Dans le cas d'une poule de 4 :
- samedi : phase de poule (3 rondes) avec classement : 1, 2, 3, 4.

Article 7.7 Forfait d'un joueur en cours de tournoi et remplacement

Un joueur blessé en cours de tournoi fera constater sa blessure par le Juge Arbitre.

Dans un esprit de convivialité, le Juge Arbitre pourra autoriser le remplacement du joueur par un joueur non inscrit présent dans la salle (et respectant les articles 3 à 6 du règlement) ou par le transfert d'un joueur d'une autre équipe (avec accord des capitaines et des joueurs concernés). Le remplacement sera effectif jusqu'à la fin du tournoi.

Le remplacement ne peut avoir lieu en cours de rencontre.

Si le remplacement du joueur blessé n'est pas possible et si l'équipe reste incomplète, un match forfait sera comptabilisé pour chaque double ou mixte non disputé. (cf Article 7.6.1 Attribution des points).

Article 7.8 Remise des compositions d'équipe

Dans un souci de gain de temps au lancement du tournoi, les compositions d'équipes pour le 1^{er} tour de ronde seront remises par mail avant le tournoi.

Chaque capitaine recevra la liste des joueurs/équipes ainsi que le tirage au sort avec la lettre de convocation.

Chaque capitaine devra envoyer sa composition par retour de mail avant le jeudi 25 juin à minuit.

Tours suivants : Le tournoi se déroulant par poules, l'ordre des rencontres sera préétabli. Les capitaines devront remettre à la table de marque leur composition d'équipe pour la ronde suivante dès la fin du 3^{ème} match de la rencontre en cours.

Dernier tour de ronde de la journée de samedi : les capitaines devront remettre leur composition d'équipe pour la ronde 4 du dimanche matin dès la fin du 3^{ème} match de la de la 3^{ème} ronde.

Article 8 : Modalités d'inscription :

Seuls les dossiers complets seront pris en compte.

Les inscriptions des équipes devront être obligatoirement effectuées sur le formulaire d'inscription et rédigées de manière lisible. Les conséquences des erreurs sur la feuille d'inscription seront supportées par l'équipe en cause. Le montant des frais d'inscription est fixé à 90 € par équipe (indépendamment du nombre de joueurs de l'équipe) ; la participation de 2€/joueur reversée à la FFBad est incluse dans le prix.

- **La date limite d'inscription est fixée au Samedi 20 juin 2026 minuit.**
- Une équipe doit être complète pour valider son inscription (2 filles + 2 garçons minimum).
- Les inscriptions et le règlement des frais d'inscription se fait sur badnet.

Aucune inscription ne sera prise par téléphone. Toute modification d'inscription devra être transmise par mail à l'organisateur.

Article 9 : Tirage au sort :

La répartition dans les séries sera décidée le dimanche 21 juin 2026 selon les modalités de l'article 7.2

Article 10 : Echancier :

L'échancier du tournoi, affiché le jour du tournoi, est donné à titre d'information et pourra être modifié pour le bon déroulement du tournoi. Par conséquent, les horaires et l'ordre des matchs sont donnés à titre indicatif. Une fois le tournoi commencé pour chaque série, les matchs peuvent être appelés une heure maximum avant l'horaire prévu pour une meilleure gestion du tournoi.

Dès leur arrivée, les capitaines d'équipe devront faire pointer tous les joueurs présents auprès de la table de marque et cela à chaque jour de la compétition.

Un joueur ne peut quitter la salle sans l'accord du Juge Arbitre.

Si un joueur doit quitter la salle, il le fera sous sa propre responsabilité. Il devra obtenir l'accord du Juge-Arbitre et en informer son capitaine d'équipe et la table de marque. Il devra être de retour dans le gymnase 1 heure avant le début de la prochaine rencontre.

Les joueurs disposent de 3 minutes suite à l'appel de leur match pour débiter leur match. Le test des volants sera effectué dès l'arrivée sur le terrain. Passé un délai de 5 minutes suivant le premier appel du match, tout joueur non présent sur le terrain pourra être déclaré forfait par le Juge Arbitre.

Le temps minimum de repos entre deux matchs sera de 20 minutes.

Il n'y aura pas de terrain d'échauffement.

Article 11 : Plateau de jeu :

Seuls auront accès au plateau de jeu :

- les joueurs inscrits au tournoi et appelés par la table de marque pour disputer leur match sur un terrain,
- les coachs (2 par équipe au maximum).
- les membres du comité d'organisation
- le Juge Arbitre et les arbitres
- le personnel médical autorisé par le Juge Arbitre

Article 12 : Arbitrage et juge arbitrage :

Le Juge Arbitre Principal de la compétition sera Mr Pierre-Alexis Masson.

Ses décisions seront sans appel. Tout joueur inscrit au tournoi pourra demander l'avis du Juge Arbitre durant la compétition.

Les matchs seront en auto arbitrage durant l'ensemble du tournoi. Seuls les capitaines d'équipe pourront porter réclamation auprès de la table de marque ou du Juge Arbitre.

Article 13 : Fautes et lets :

Au service, un volant qui touche un filin ou une structure des panneaux de basket (au plafond) sera considéré let la première fois et faute la fois suivante.

Dans le jeu, tout volant touchant un filin ou une structure sera considéré faute.

Article 14 : Responsabilité :

Le comité d'organisation se dégage de toute responsabilité en cas de vol, perte ou accident durant les deux jours de la compétition.

Article 15: Adoption du règlement :

Toute participation au tournoi implique l'adoption du présent règlement dans la totalité de ses articles.

Le comité d'organisation remercie par avance tous les participant(e)s qui, en observant ce règlement, apporteront leur contribution à la réussite du tournoi pour la satisfaction de tous.