



RÈGLEMENT COMPLÉMENTAIRE TYPE
LIGUE AURA BADMINTON
SAISON 2025/2026



Nom du tournoi :	LE BEFORE WEEK END CHATLLONNAIS 2026		
N° de dossier Poona :	2506027		
Club ou comité organisateur du tournoi :	BADMINDOMBES BDCC01		
Lieu de la compétition :	GYMNASE DE L EUROPE 412 avenue françois mitterand 01400 CHATILLON SUR CHALARONNE		

GÉNÉRALITÉS

1) La compétition est de type : **TOURNOI INDIVIDUEL ADULTES (minimes a veteran)**

Elle se déroule en application des règlements de la FFBaD, de la ligue AURA et de ce présent règlement.

Si compétition jeunes ou catégorie jeunes avec tableaux à part, seront autorisés à participer :

--	--	--	--	--	--

Le niveau géographique de la compétition est : **national**

2) La compétition se déroule du : **12/06/2026** au **12/06/2026**

3) Dans : **1** salle(s) et sur **7** terrains

Salle 1 = terrains

Salle 2 = terrains

Salle 3 = terrains

Salle 4 = terrains

4) Le logiciel utilisé sera : **BADNET**

5) Le (la) juge-arbitre principal(e) est : **morgan AGRAIN**

Ses décisions sont sans appel. Le juge-arbitre est en droit d'avertir, de sanctionner ou de disqualifier tout joueur ne respectant pas les règlements.

6) le (la) GÉO principal(e) est : **david BREDY**

Pour tout le reste du document, joueur pourra être au besoin remplacé par joueuse ou paire.

SÉRIES ET TABLEAUX

7) La compétition est ouverte aux joueurs allant de **NC** à **R4**

inclus, tous licenciés dans un club affilié à la FFBaD.

8) Les disciplines sont les suivantes :

mixte oui					
-----------	--	--	--	--	--

Préciser quelle(s) discipline(s) se joue(nt) sur quel jour ainsi que les incompatibilités de disciplines un même jour (simple et mixte par exemple) et/ou si le panachage est interdit (SD R - DD D par ex)

tournoi de soiree de 18h30 à 23h

9) Chaque joueur peut participer à maximum : **une** discipline(s)

10) Le tournoi se déroulera dans la mesure du possible en **poule unique de 4**

En cas de nécessité, les organisateurs en concertation avec le JA principal se réservent le droit de compléter, regrouper ou modifier les séries dans l'intérêt de la compétition.

11) Les matchs se joueront au meilleur des trois sets conformément à l'article 7 des règles officielles du badminton.

INSCRIPTIONS ET LISTE D'ATTENTE

12) L'inscription se fera **individuellement ou par le club**

13) La date limite de réception des inscriptions est fixée au **03/06/2026**

Le nombre maximum de joueurs sera de **64**

En cas de surnombre, la liste d'attente sera établie selon les critères suivants :

Critère 1 : date d inscription complete de la paire

critère 2 : date de paiement

14) Les inscriptions sont à faire : (remplir uniquement les lignes utiles)

adresse mail :

lien BadNet :

uniquement via badnet par lien en cours

adresse postale :

15) Le joueur devra être licencié

à la date du tirage au sort

16) Les droits d'engagement sont de :

1 tableau 12 €

2 tableaux

3 tableaux

Par équipes

17) Le paiement se fera

individuellement ou via le club

18) Le paiement est à effectuer

en ligne sur badnet

19) Le CPPH ou le classement pris en compte sera celui du :

04/06/2026

La confection des tableaux sera effectuée le :

04/06/2026

La confection des tableaux sera faite en tenant compte

CCPH

FORFAITS

20) Les droits d'inscriptions sont remboursables en cas de **désistement notifié avant la date de confection des tableaux (cf.point 19)**

Passé ce délai, ils ne sont remboursables qu'en cas de force majeure (blessure, maladie, raison professionnelle ou personnelle impérieuse...) dûment justifiée par une attestation appropriée (certificat médical, attestation de l'employeur...).

21) Pour justifier un forfait, le joueur forfait doit envoyer, **au plus tard dans les cinq jours suivants la compétition**, un justificatif à la ligue AURA :

david.chailou@badminton-aura.org ainsi qu'une copie à l'organisateur pour que celui-ci puisse procéder au remboursement des frais d'inscription si le motif est légitime.

REPLACEMENTS

22) Les remplacements s'effectueront de la manière suivante :

Sur liste d attente en tenant compte de la date d inscription

DURANT LE TOURNOI

23) Tout joueur doit pointer dès son arrivée dans la salle et, au plus tard à l'heure de convocation pour chaque jour de la compétition.

24) Tout joueur désirant s'absenter devra en aviser le juge arbitre.

25) Le volant de référence plume sera

RSL 3

Le volant de référence plastique sera

26) Les matchs pourront être appelés avec un maximum de 60 minutes d'avance sur l'heure annoncée par l'échéancier, qui est indicatif.

Les joueurs qui ne se présentent pas sur le terrain dans les 5 minutes suivant l'appel de leur match pourront être déclarés forfaits par le juge-arbitre sur le tableau concerné.

Le comité organisateur en accord avec le Juge-Arbitre se réserve le droit de prendre toutes les mesures nécessaires afin d'améliorer le bon déroulement du tournoi.

27) Le mode d'arbitrage du tournoi sera

en auto arbitrage integral

28) Le temps de repos entre deux matchs est de 20 minutes minimum. Il ne pourra être réduit qu'à la demande de l'intéressé ou allongé sur décision du Juge-Arbitre.

29) A l'appel de leur match, les joueurs auront le droit à

trois minutes

de prise de contact avec le

terrain, **test des volants inclus à effectuer dès l'arrivée sur le terrain.**

30) Les feuilles des matchs

ne seront pas imprimées, des ardoises ou feuilles de brouillons seront à disposition au bord du terrain et le score des matchs devra être saisi sur les tablettes à disposition

31) Pour tout volant touchant une structure fixe

faute en jeu et une fois let au service

Pour tout volant touchant une structure amovible

let en jeu et au service

32) Le comité d'organisation décline toute responsabilité en cas de vols, pertes, incidents ou accident.

33) La participation à ce tournoi implique l'acceptation de l'usage du nom et de l'image des participants à des fins de promotion du club et de son tournoi. En cas de refus, le signaler aux organisateurs.

34) Toute inscription au tournoi implique l'acceptation du présent règlement.

35) Pour les mineurs, un parent, un représentant du club ou un référent doit être présent dans la salle.

SPÉCIFICITÉS ET REMARQUES PARTICULIÈRES

