

Bad et Copains

tournoi par équipes

samedi 12 décembre 2026

Badminton Club Carpentrasien

Règlement particulier

Article 1. Dispositions Générales

1.1 - Le tournoi se déroulera selon les règles du Règlement Général des Compétitions (RGC) de la FFBad ainsi que du règlement particulier ci-après. Tous les participants au tournoi s'engagent à respecter le « code de conduite des joueurs » et le « code de conduite pour les entraîneurs, les officiels d'équipes et les officiels techniques » qui seront affichés sur le lieu du tournoi.

1.2 - Le Juge Arbitre de la compétition sera Elodie MICHEL

1.3 - Bad et Copains est un tournoi par équipe organisé par le BCC (voir article 5.1 pour la composition des équipes). Il est autorisé par la Fédération Française de badminton sous le numéro : **a venir**
Tous les matchs se jouent en 2 sets gagnants de 15 points.

1.4 - La compétition sera gérée sur Badnet, de l'inscription à la saisie des résultats.

1.5 - Toute participation au tournoi implique l'adoption de tous les articles du présent règlement particulier. Le Juge Arbitre a la faculté de disqualifier partiellement ou totalement tout joueur qui ne respecterait pas ce règlement.

Article 2 : Conditions d'inscription

2.1 - Tout participant doit être en règle avec la FFBad, être en possession de sa **licence 2026/2027** le jour de son inscription, ou au plus tard le jour de clôture des inscriptions (cf article 6), et ne devra pas faire l'objet d'une suspension.

La compétition est ouverte à tous les licenciés à la FFBad.

2.2 - Le tournoi est ouvert aux joueurs classés de NC à N3 dans les catégories minimales, cadets, juniors, seniors et vétérans.

Article 3 : Sanctions, forfait et remplacement

Tout joueur ayant connaissance d'une sanction disciplinaire à son encontre ne peut pas s'inscrire au tournoi. En cas de forfait d'un joueur, celui-ci devra prévenir le plus tôt possible l'organisateur du

tournoi de sa non participation et éventuellement indiquer le nom de son remplaçant. Si le forfait intervient après la date du tirage au sort des tableaux, les frais d'inscriptions ne seront pas remboursés. Le joueur forfait devra envoyer un justificatif dans les 5 jours suivant la compétition à la CRA par via le formulaire disponible ici : <https://sudbad.fr/forfait/> sous peine de 2 mois de suspension sur le territoire français (Tournois et interclubs).

Article 4 : Tenue vestimentaire, volants et accessoires

Une tenue de badminton (maillot et short), conforme au RGC de la FFBad en vigueur, est exigée sur les terrains pour toutes les séries.

Les volants sont à la charge des joueurs de façon équitable (partage). En cas de désaccord, le volant officiel est obligatoirement le **volant de marque RSL DTL81** en vente à la buvette.

Tout joueur doit se présenter sur le terrain avec un nombre suffisant de volants neufs ainsi qu'avec tous les accessoires utiles et nécessaires à son match (2 raquettes conseillées, serviette, boisson, alimentation, etc...).

Aucun joueur ne sera autorisé à quitter le terrain sans l'accord du Juge Arbitre.

Article 5 : Format de la compétition

5.1 - Composition des équipes

La compétition sera un tournoi par équipes de 4 à 8 joueurs. Chaque équipe sera constituée au minimum de 2 hommes et 2 femmes. Les équipes peuvent être composées de joueurs de clubs différents. Chaque équipe désignera un capitaine.

Les rencontres seront composées de quatre matchs : un double homme, un double dame et deux mixtes. Chaque joueur disputera au maximum un double et un mixte, soit deux matchs par rencontre. L'ordre des matchs privilégié sera DH, DD, MX1, MX2.

5.2 - Séries

Selon le nombre d'inscrits, les équipes engagées seront réparties par l'organisation en poules uniques de 4 à 6 équipes.

La répartition définitive des équipes dans les séries sera faite par l'organisation qui s'efforcera de respecter au mieux l'équilibre des niveaux dans chaque série en utilisant les valeurs des équipes telles que définies dans l'Article 5.3

5.3 - Composition des équipes : clause d'homogénéité

- Un joueur NC (Non Classé) ne peut pas jouer dans une équipe comprenant un ou des joueurs R ou N.
- Un joueur classé P en Double ET P en Mixte ne peut pas jouer dans une équipe comprenant un ou des joueurs R ou N.
- Un joueur classé P et D peut jouer dans une équipe comprenant des joueurs R, mais pas N.
- Un joueur classé D et D peut jouer dans une équipe comprenant des joueurs R ou N.

5.4 - Valeur des équipes

Pour arbitrer la répartition des équipes dans les séries, l'organisation utilisera le tableau suivant :

classement du joueur	points attribués	classement du joueur	points attribués
NC	0	D8	5
P12	1	D7	6
P11	2	R6	7
P10	3	R5	8
D9	4	R4	9
		N3	10

La valeur d'une équipe sera égale au total des points des deux meilleurs garçons en double homme ou en mixte (le meilleur classement est pris en compte), et des deux meilleures filles en double dame ou en mixte (le meilleur classement est pris en compte).

En cas d'égalité entre plusieurs équipes, les points de la cote CPPH, puis le rang seront pris en compte (ici aussi, des deux meilleurs garçons en double homme ou en mixte et des deux meilleures filles en double dame ou en mixte).

5.5 - Valeur des mixtes

Le total des classements de mixte des joueurs du mixte 1 devra être supérieur ou égal à celui des joueurs du mixte 2. Les valeurs des mixtes seront calculées à l'aide du tableau de l'Article 5.3. Le classement à prendre en compte pour chaque joueur est le classement en double mixte. A valeur égale deux mixtes pourront être inversés : par exemple une paire D7/D9 équivaut à une paire R6/P10.

5.6 - Date de référence des classements joueurs

Pour application des Articles 5.2, 5.3 et 5.4 :

- Les classements pris en comptes seront ceux obtenus à la date du **28 novembre 2026**.
- La base de données fédérale Poona (<https://poona.ffbad.org>) sera la seule à faire foi pour déterminer les classements des joueurs.

5.7 - Attribution des points

- Pour chaque match :

Match gagné = 1 point

Match perdu = 0 point

Match forfait volontaire = -1 point

- Pour chaque rencontre :

rencontre gagnée (au nombre de matchs remportés) = 4 points

rencontre ex aequo (au nombre de matchs remportés) = 2 points

rencontre perdue (au nombre de matchs remportés) ou forfait = 0 point

5.8 - Départage pour le gain du tournoi

A la fin de tous les matchs, un classement général par série est établi. Le vainqueur d'une série sera l'équipe qui totalise le plus de points dans cette série.

En cas d'égalité entre 2 équipes ou plus, elles seront départagées selon les critères suivants, dans cet ordre :

- Différence victoires / défaites des rencontres : l'équipe qui a la plus grande différence rencontres gagnées moins rencontres perdues est déclarée vainqueur
- Différence victoires / défaites des matchs : l'équipe qui a la plus grande différence matchs gagnés moins matchs perdus est déclarée vainqueur
- Différence victoires / défaites des sets : l'équipe qui a la plus grande différence sets gagnés moins sets perdus est déclarée vainqueur
- Différence victoires / défaites des points : l'équipe qui a la plus grande différence de points gagnés moins points perdus pendant les matchs est déclarée vainqueur

5.9 - Forfait d'un joueur en cours de tournoi

Un joueur blessé en cours de tournoi fera constater sa blessure par le Juge Arbitre.

Dans un esprit de convivialité, le Juge Arbitre pourra autoriser le remplacement du joueur par un joueur non inscrit présent dans la salle (et respectant les articles 1 à 4 du règlement). Ce joueur remplaçant ne pourra pas être mieux classé en double et en mixte que le joueur blessé. Le remplacement sera effectif jusqu'à la fin du tournoi et ne changera pas la valeur de l'équipe.

Si le remplacement du joueur blessé n'est pas possible et si l'équipe reste incomplète, un match forfait sera comptabilisé pour chaque double ou mixte non disputé. (cf Article 5.6 Attribution des points).

5.10 - Remise des compositions d'équipe

Dans un souci de gain de temps au lancement du tournoi, les compositions d'équipes pour la première rencontre seront remises avant le tournoi :

Chaque capitaine recevra la liste des joueurs/équipes ainsi que le tirage au sort avec la convocation.

Chaque capitaine devra envoyer sa composition par retour de mail **avant le mercredi 9 décembre 2026 à 20h**.

Pour les rencontres suivantes, les capitaines devront remettre les compositions d'équipes dans les 45 minutes suivant leur horaire de convocation au gymnase.

Article 6 : Modalités d'inscription

Les inscriptions se font directement sur la page de l'événement sur badnet. Elles ne seront valides que si vous avez reçu confirmation de la part de l'organisation.

Les capitaines doivent d'abord inscrire leur équipe, puis ajouter des joueurs dans l'équipe. La liste des joueurs ne sera plus modifiable après la date limite d'inscription (sauf si remplacement par un joueur ou joueuse de même classement, ou ajout d'un joueur de classement inférieur, afin que cela ne change pas le poids de l'équipe)

La date limite d'inscription est fixée au **vendredi 27 novembre 2026 à minuit**.

Le montant des frais d'inscription est fixé à 100 € par équipe (taxes fédérales de 3€ incluses).

Le nombre maximum d'équipes pouvant être accueillies sur une seule journée est fixé à **32 équipes**.

La répartition des équipes entre liste principale et liste d'attente sera faite par l'organisation selon les critères suivants :

1- Équilibrage des séries

2- Ordre d'arrivée des inscriptions (équipes complètes et paiement fait)

Article 7 : Déroulement de la compétition

7.1 - Dès leur arrivée, les capitaines d'équipe devront faire pointer tous les joueurs présents auprès de la table de marque.

7.2 - L'ordre des matchs respectera, dans la mesure du possible, la numérotation du programme. Cependant, les horaires et l'ordre des matchs sont donnés à titre indicatif et peuvent être modifiés à tout moment sur décision du juge arbitre et du comité organisateur pour le bon déroulement du tournoi. Les matchs pourront être lancés une heure maximum en avance.

7.3 - Les joueurs devant quitter le gymnase, le feront en concertation avec le Juge Arbitre et devront obtenir l'accord de ce dernier. Par ailleurs, ils devront revenir à l'horaire indiqué par le Juge Arbitre et laisser leur numéro de téléphone à la table de marque. A défaut, le joueur pourrait être annoncé comme forfait pour son match.

7.4 - Tout joueur devra se présenter sur le terrain désigné avec un nombre suffisant de volants, ainsi que tous les accessoires utiles à son match. (Minimum 2 raquettes, boisson, serviette....)

7.5 - Tout joueur ne répondant pas à l'appel de son nom passé un délai de 5 minutes pourra être disqualifié par le Juge Arbitre et ce, quel que soit le niveau de la compétition.

7.6 - Les joueurs sont tenus de retirer la feuille de match auprès de la table de marque et de la restituer à cette même table, dûment complétée, immédiatement après la fin du match.

7.7 - Tous Les matchs seront joués en auto-arbitrage. Cependant, en cas de litige, tout joueur pourra faire appel au Juge Arbitre, à tout moment du tournoi, qui désignera, si possible, une personne faisant office d'arbitre.

7.8 - Dès l'appel de leurs noms, les joueurs disposent de 3 minutes de temps de préparation avant le début du match. Ces 3 minutes comprennent le test des volants, la prise de repères et le changement de tenue. L'échauffement des joueurs aura eu lieu auparavant. Pour rappel, le test de volants devra avoir lieu à l'arrivée sur le terrain au début du temps de préparation.

7.9 - Tout volant touchant les infrastructures ou plafond du gymnase sera « FAUTE » permanent. Tout volant touchant les éléments accrochés à celui-ci (panneau de basket, filins, chauffage, lampes....) sera « LET » 1 fois au service, et « FAUTE » en jeu.

Tout volant touchant un des filets ou cerceaux des paniers de baskets sur les terrains 1 et 6, au service ou pendant l'échange sera annoncé « LET » en permanence, et sera à remettre.

7.10 - Les joueurs auront le droit de sortir du terrain pendant les arrêts de jeu à 8 points dans chaque set, ainsi qu'entre chaque set mais ils devront être de retour 20s avant la reprise réglementaire du jeu. Dans le cas contraire ils pourront être sanctionnés par le Juge Arbitre de la salle.

7.11 - Le temps minimum de repos auquel ont droit les joueurs entre deux matchs consécutifs est fixé à 20 min quelle que soit la discipline (le temps de repos est compté à l'annonce du dernier point du match précédent jusqu'à l'annonce « jouez » du match suivant). Il pourra être réduit avec l'accord express de l'intéressé(e) ou des responsables pour les mineurs. Le juge arbitre peut accorder un repos plus long lorsque cela lui paraît souhaitable

Article 8 : Plateau de jeu

Seuls auront accès au plateau de jeu :

- les joueurs inscrits au tournoi et appelés par la table de marque pour disputer leur match sur un terrain,
- les coaches (2 par équipe au maximum) assis derrière le terrain du côté de leur joueur et sur le terrain lors des pauses
- les membres du comité d'organisation
- le Juge Arbitre et les arbitres (ou faisant office)
- le personnel médical autorisé par le Juge Arbitre

Si la disposition du plateau de jeu le permet, et pour respecter le principe de convivialité du tournoi, les équipiers pourront être autorisés au bord des terrains pour encourager leurs joueurs sans perturber les rencontres.

Le Juge Arbitre pourra annuler cette dernière disposition si des abus sont constatés.

Article 9 : Divers

9.1 - L'utilisation de substances et de tous moyens destinés au dopage est prohibée. La liste des produits dopants est rendue officielle par le Ministère des Sports. Toute personne en possession d'une ordonnance médicale indiquant la prise de médicaments dopants pour le sport devra l'indiquer au juge arbitre avant son premier match du tournoi.

9.2 - Les droits d'inscription ne sont remboursables qu'en cas de désistement notifié avant la date limite d'inscription. Passé ce délai, les droits d'inscription ne seront remboursés qu'en cas de force majeure et sur présentation d'un certificat médical ou attestation de travail. Dans tous les cas les droits d'inscription ne seront pas remboursés après parution des premières convocations.

9.3 - L'organisateur se réserve le droit de refuser une inscription d'un joueur ou joueuse qui n'aurait pas respecté :

- les règlements des compétitions sur une édition antérieure,
- une personne du comité d'organisation,
- ou qui aurait perturbé ou critiqué publiquement une ancienne édition.

9.4 - Les joueurs autorisent le club à utiliser les photos prises pendant le tournoi à des fins de communication.

9.5 - Le comité organisateur décline toute responsabilité en cas de vol, pertes, accidents ou autres incidents dans le gymnase et ses abords.

9.6 - Les joueurs et accompagnateurs sont priés de respecter la propreté de la salle et des vestiaires. Il est interdit de se restaurer sur le plateau de jeu en dehors des zones réservées à cet effet.

9.7 - Le règlement général des compétitions (RGC) de la FFBad s'applique à tous les points non développés dans ce règlement.

9.8 - Tous les participants, joueurs, organisateurs, officiels s'engagent à respecter les mesures sanitaires en vigueur à la date du tournoi.

Article 10 : éco-responsabilité

Le BCC vous recommande de covoiturer pour vous rendre au gymnase.

Aussi, entre autres mesures, une attention particulière sera portée sur la gestion des ressources et des déchets :

- vaisselle réutilisable à la buvette : une caution de 3€ vous sera demandée pour assiette et couverts, et vous sera restituée en fin de tournoi si vous nous les ramenez intacts
- tri des déchets : différents bacs seront à disposition, veuillez à respecter les consignes de tri
- recyclage des volants plumes : un carton spécifique sera mis à disposition pour récupérer les volants plumes usagés

Le comité organisateur remercie par avance tous les participants qui, pour la satisfaction de tous, apporteront leur contribution à la réussite de cette deuxième édition du tournoi éco-responsable organisé par le Badminton Club Carpentrasien en observant ce règlement et en respectant les décisions du Juge Arbitre.